

วัตถุประสงค์การใช้งาน OBS Studio ในการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอน

วัตถุประสงค์

- 1.สามารถนำอุปกรณ์คอมพิวเตอร์มาใช้งานร่วมกับโปรแกรม OBS Studio เพื่อบันทึกวิดีโอการเรียนการสอนได้
- 2.สามารถนำโปรแกรม OBS Studio มาลดขั้นตอนการทำงานในการบันทึกวิดีโอการเรียนการสอนได้
- 3.สามารถให้ผู้สอนเป็นผู้บันทึกวิดีโอการเรียนการสอนได้ด้วยตนเอง

วัตถุประสงค์การใช้งาน OBS Studio ในการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอน

คุณสมบัติของโปรแกรม

โปรแกรม OBS Studio หรือ Open Broadcaster Software Studio เป็นโปรแกรมสลับสัญญาณภาพเสียง สำหรับการถ่ายทอดสด และบันทึกวิดีโอ ที่มีความสามารถในการนำเข้า Source Input ที่หลากหลาย ได้ทั้งจากอุปกรณ์สัญญาณภาพและสัญญาณเสียงภายนอกผ่านอุปกรณ์รับสัญญาณเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ สามารถนำไฟล์คอมพิวเตอร์ประเภทต่างมาใช้งานได้ อาทิ ไฟล์วิดีโอนามสกุลต่างๆ ไฟล์เสียงนามสกุลต่างๆ ไฟล์ภาพนิ่งรวมทั้งสามารถสั่งเป็นภาพสไลด์โชว์ได้ ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว(Gif Animation) สามารถนำภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์ ภาพหน้าต่างการใช้งานโปรแกรมต่างๆ ภาพเกมคอมพิวเตอร์ มาสลับภาพใช้งานได้ รวมทั้งสามารถนำภาพจากเว็บไซต์ต่างๆที่ต้องการมาใช้งานได้ สามารถสร้างไตเติ้ลข้อความแบบง่ายๆได้ ในการถ่ายทอดสดนั้นสามารถเชื่อมต่อ Streaming Server ยอดนิยม อย่าง YouTube หรือ Facebook ก็ได้ ที่สำคัญโปรแกรม OBS Studio หรือ Open Broadcaster Software Studio เป็นโปรแกรมฟรีแวร์ไม่มีค่าใช้จ่าย ใช้งานได้ทั้งระบบปฏิบัติการ Windows Mac OS และ Linux

วัตถุประสงค์การใช้งาน OBS Studio ในการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอน

การใช้งาน OBS Studio ในการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอน เป็นรูปแบบการใช้งานโดยผู้สอนเป็นผู้ดำเนินการบรรยายและบันทึกวิดีโอด้วยตนเอง โดยมีการใช้งานอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ อย่างเช่น WebCam Microphone Usb ที่ใช้งานในการบันทึกวิดีโอเท่านั้น

รายการอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ใช้งาน

1. Webcam ทำหน้าที่จับภาพผู้ สอนระหว่างการบรรยาย
2. Desktop Microphone แบบ Usb ทำหน้าที่รับเสียงของผู้สอนระหว่างการบรรยาย
3. เครื่องคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วย

โปรแกรม OBS ใช้งานในการสลับภาพวิดีโอและเอกสารประกอบการสอนในระหว่างการบรรยาย

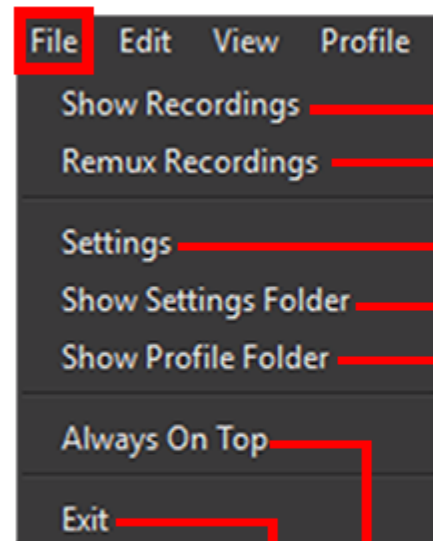
ไฟล์ภาพนิ่งกราฟิก ทำหน้าที่แสดงข้อมูลรายละเอียดในการบรรยายของผู้สอน

ไฟล์วิดีโอ ทำหน้าที่แสดงข้อมูลภาพและเสียงประกอบการบรรยายของผู้สอน

คู่มือการใช้งานโปรแกรม OBS Studio



เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู File



1. ทำหน้าที่แสดงพื้นที่เก็บไฟล์วิดีโอที่ถูกบันทึกไว้

Show Recordings

2. ทำหน้าที่แปลงไฟล์วิดีโอที่ถูกบันทึกไว้

Remux Recordings

3. ทำหน้าที่ตั้งค่าๆของการใช้งานโปรแกรม อาทิ

Settings

4. ทำหน้าที่พื้นที่จัดเก็บข้อมูลการตั้งค่าของโปรแกรม

Show Settings Folder

Show Profile Folder

5. ทำหน้าที่พื้นที่จัดเก็บข้อมูลการใช้งานเฉพาะ

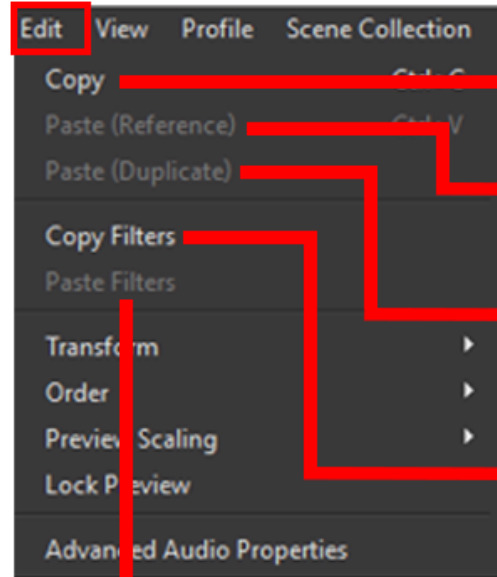
Always On Top

6. ทำหน้าที่แสดงโปรแกรมการทำงานอยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์อยู่เสมอ

Exit

7. ทำหน้าที่ออกจากโปรแกรม

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Edit



1. Copy ทำหน้าที่คัดลอก Sources ที่ต้องการใช้งาน

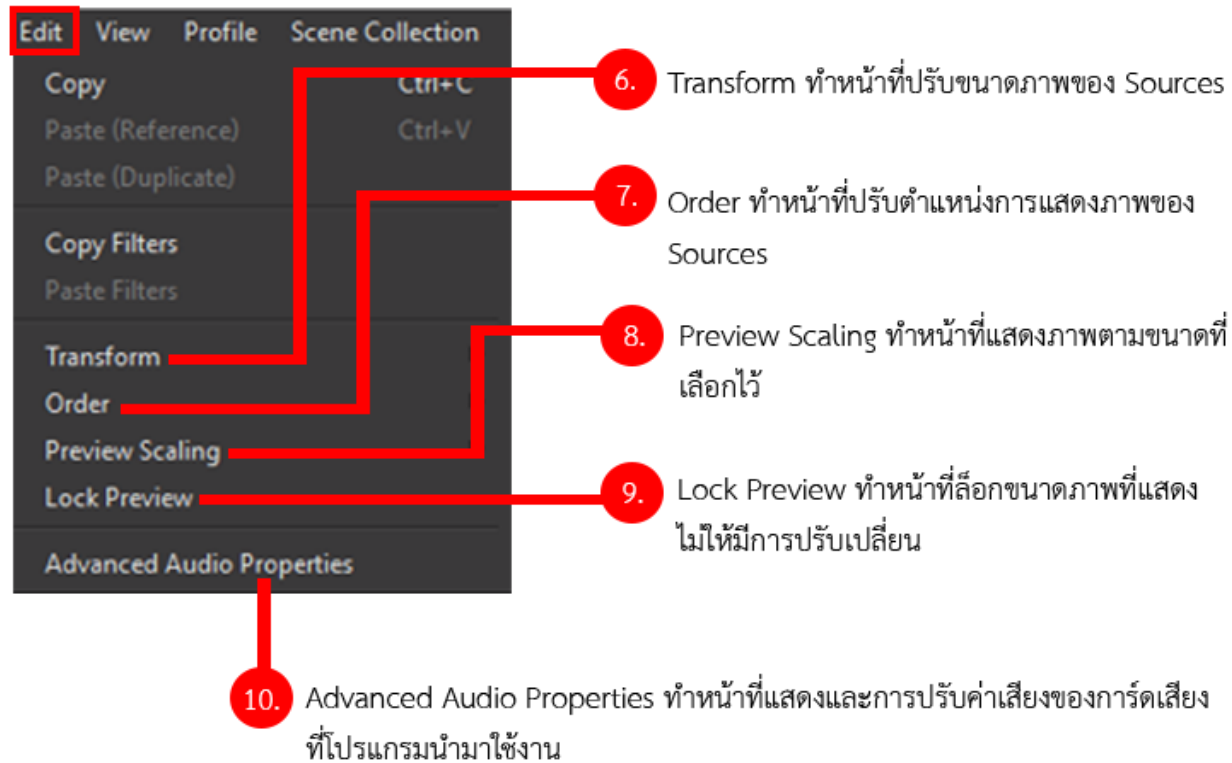
2. Paste (Reference) ทำหน้าที่วาง Sources ตรงกับการตั้งค่าของต้นฉบับ

3. Paste (Duplicate) ทำหน้าที่วาง Sources แต่มีการเปลี่ยนแปลงชื่อต้นฉบับ

4. Copy Filters ทำหน้าที่คัดลอกเทคนิคพิเศษที่ใส่ไว้ใน Sources

5. Paste Filters ทำหน้าที่วางเทคนิคพิเศษที่ใส่ใน Sources ที่ต้องการใช้งาน

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Edit (ต่อ)



The image shows a screenshot of the OBS Studio 'Edit' menu. The menu items are: Copy (Ctrl+C), Paste (Reference) (Ctrl+V), Paste (Duplicate), Copy Filters, Paste Filters, Transform, Order, Preview Scaling, Lock Preview, and Advanced Audio Properties. Red lines connect each menu item to a numbered callout box on the right. The callouts are: 6. Transform ทำหน้าที่ปรับขนาดภาพของ Sources; 7. Order ทำหน้าที่ปรับตำแหน่งการแสดงผลของ Sources; 8. Preview Scaling ทำหน้าที่แสดงภาพตามขนาดที่เลือกไว้; 9. Lock Preview ทำหน้าที่ล็อกขนาดภาพที่แสดงไม่ให้มีการปรับเปลี่ยน; 10. Advanced Audio Properties ทำหน้าที่แสดงและการปรับค่าเสียงของการ์ดเสียงที่โปรแกรมนำมาใช้งาน.

6. Transform ทำหน้าที่ปรับขนาดภาพของ Sources

7. Order ทำหน้าที่ปรับตำแหน่งการแสดงผลของ Sources

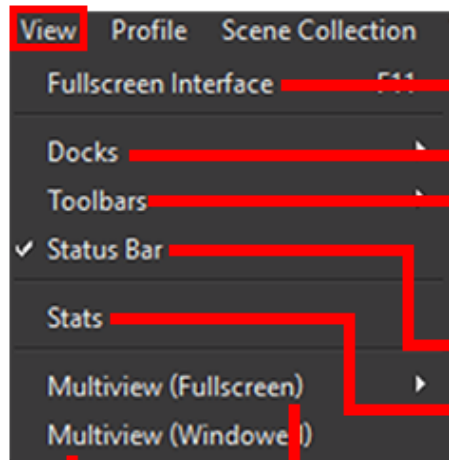
8. Preview Scaling ทำหน้าที่แสดงภาพตามขนาดที่เลือกไว้

9. Lock Preview ทำหน้าที่ล็อกขนาดภาพที่แสดงไม่ให้มีการปรับเปลี่ยน

10. Advanced Audio Properties ทำหน้าที่แสดงและการปรับค่าเสียงของการ์ดเสียงที่โปรแกรมนำมาใช้งาน

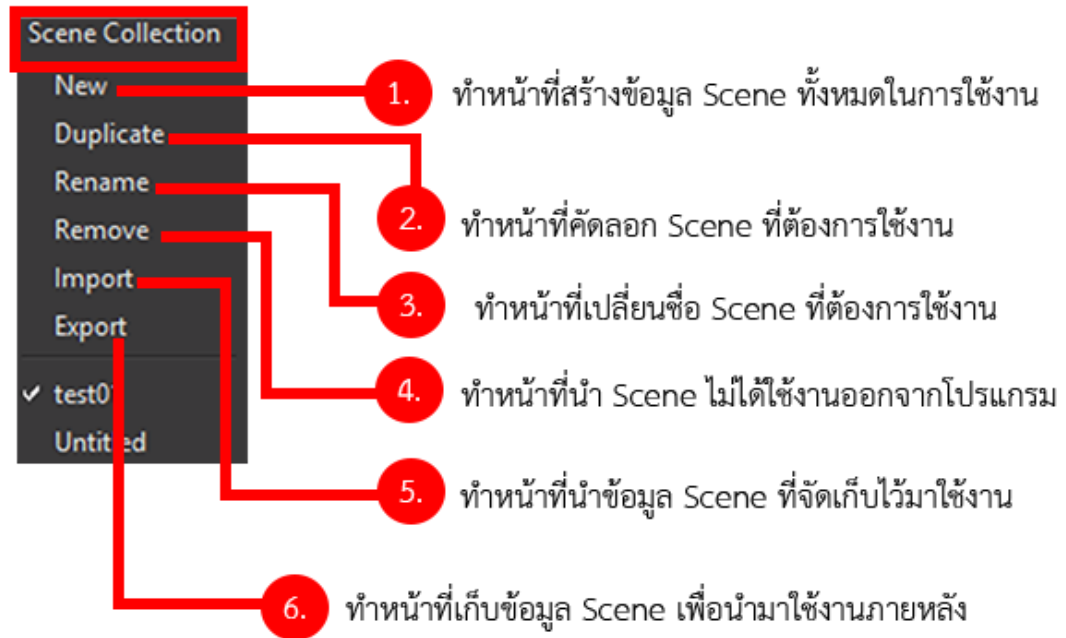


เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู View

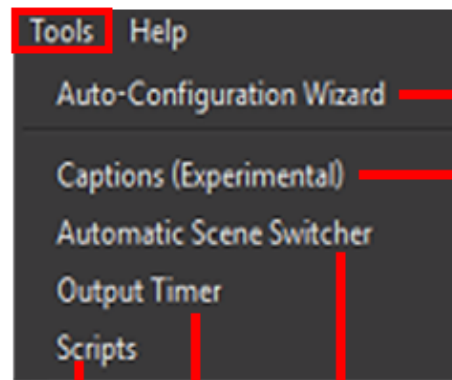


1. ทำหน้าที่แสดงภาพโปรแกรมเต็มหน้าจอคอมพิวเตอร์
2. ทำหน้าที่แสดงและตั้งค่าเริ่มต้นเครื่องมือต่างๆของโปรแกรม
3. ทำหน้าที่แสดงแถบเครื่องมือของ Scenes และ Sources
4. ทำหน้าที่แสดงรายละเอียดของการบันทึกวิดีโอ การถ่ายทอดสดและการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์
5. ทำหน้าที่แสดงรายละเอียดของการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์
6. ทำหน้าที่แสดงภาพของ Scenes ต่างๆ เต็มหน้าจอคอมพิวเตอร์
7. ทำหน้าที่แสดงภาพของ Scenes ต่างๆ บนหน้าต่างคอมพิวเตอร์ สามารถย่อ ขยายขนาดได้

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Scene Collection

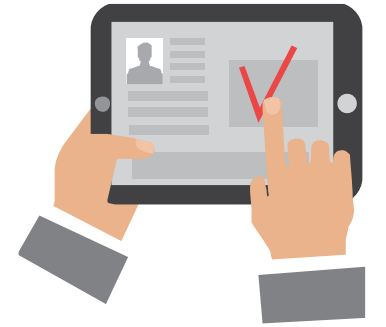
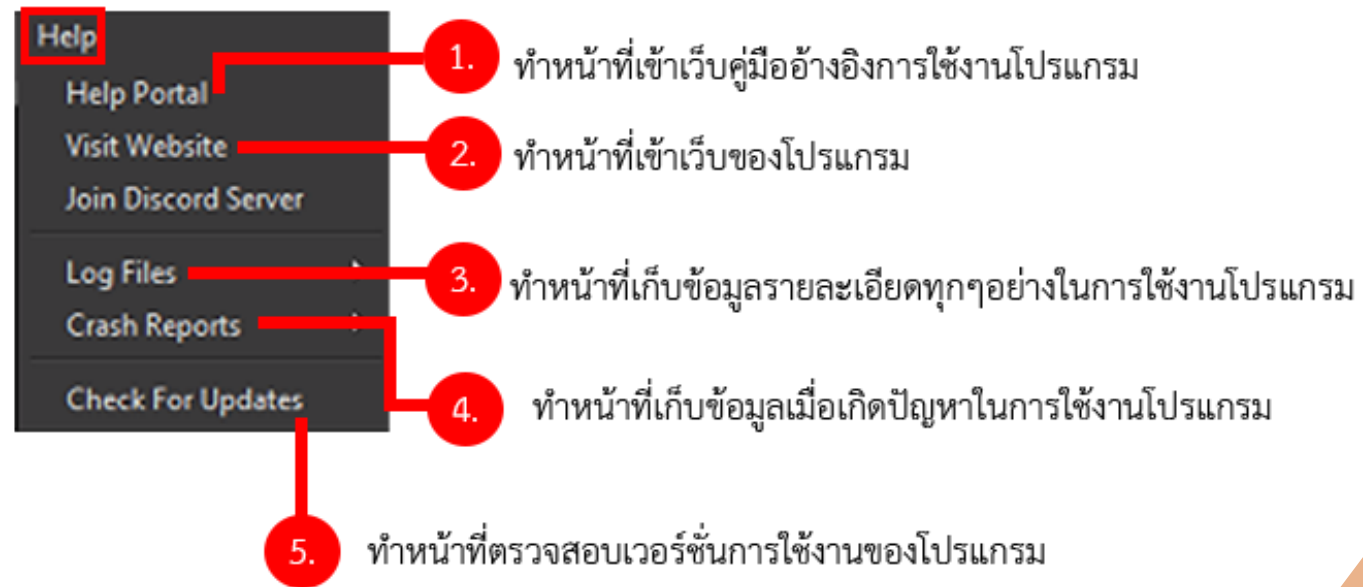


เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Tools

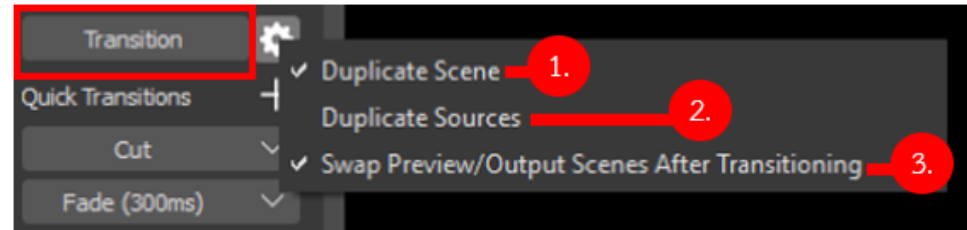
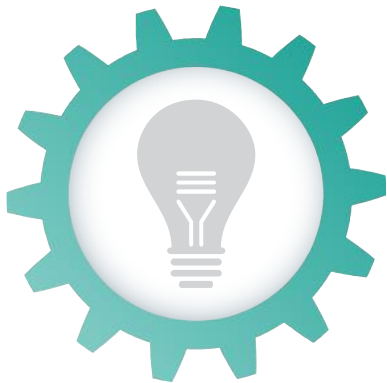


1. ทำหน้าที่ตั้งค่าขนาดภาพวิดีโอในการบันทึกและถ่ายทอดสดของโปรแกรม
2. ทำหน้าที่แสดงข้อความซัปไตเติ้ลแบบเรียลไทม์ระหว่างการถ่ายทอดสด ด้วยการแปลงจากเสียงพูดเป็นตัวหนังสือเฉพาะภาษาอังกฤษเท่านั้น
3. ทำหน้าที่เปลี่ยน Scene ที่ตั้งค่าไว้โดยอัตโนมัติ
4. ทำหน้าที่ตั้งค่าระยะเวลาในการถ่ายทอดสดและการบันทึกวิดีโอ
5. ทำหน้าที่เพิ่ม Scripts ที่เป็นเทคนิคพิเศษในการใช้งานโปรแกรม

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Help

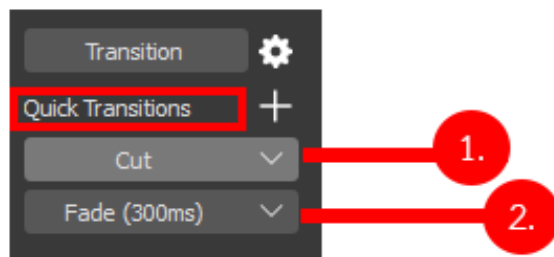


เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Transition



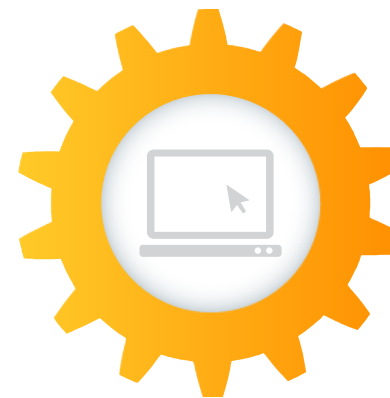
1. ทำหน้าที่แสดง Scene และ Sources ตามต้นฉบับ หากมีการแก้ไข Scene และ Sources ที่อยู่ใน Scene ระหว่างที่แสดงภาพอยู่ที่จอแสดงผลภาพ Output จะไม่มีการเปลี่ยนแปลงจนกว่าจะกดปุ่ม Transition อีกครั้ง
2. ทำหน้าที่แสดง Scene และ Sources ตามต้นฉบับ หากมีการแก้ไข Scene และ Sources ที่อยู่ใน Scene ระหว่างที่แสดงภาพอยู่ที่จอแสดงผลภาพ Output จะไม่มีการเปลี่ยนแปลงจนกว่าจะกดปุ่ม Transition อีกครั้ง
3. ทำหน้าที่แสดงสลับภาพจากจอแสดงผลภาพ Output กลับไปยัง จอแสดงผลภาพ Scenes เมื่อมีการสลับภาพ Scene เพื่อออกอากาศ

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Quick Transitions

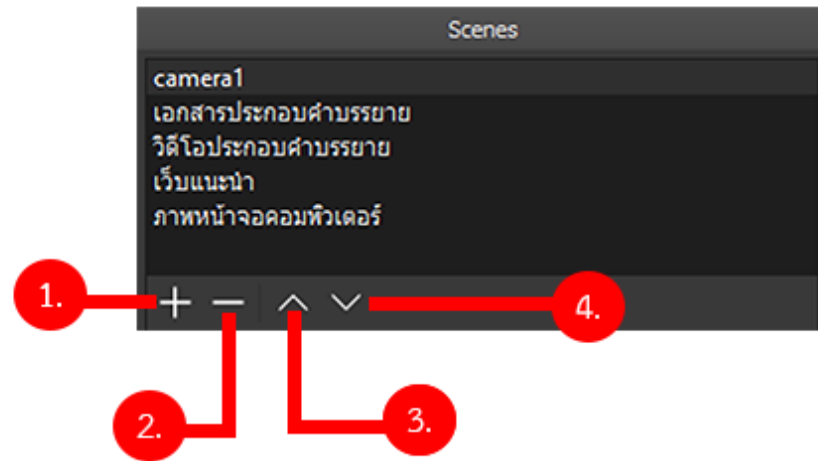


- Quick Transitions ทำหน้าที่เพิ่มรูปแบบในการสลับภาพ อาทิ

1. cut คือการตัดสลับภาพแบบรวดเร็ว
2. Fade คือการตัดสลับภาพแบบค่อยๆ แสดงภาพ

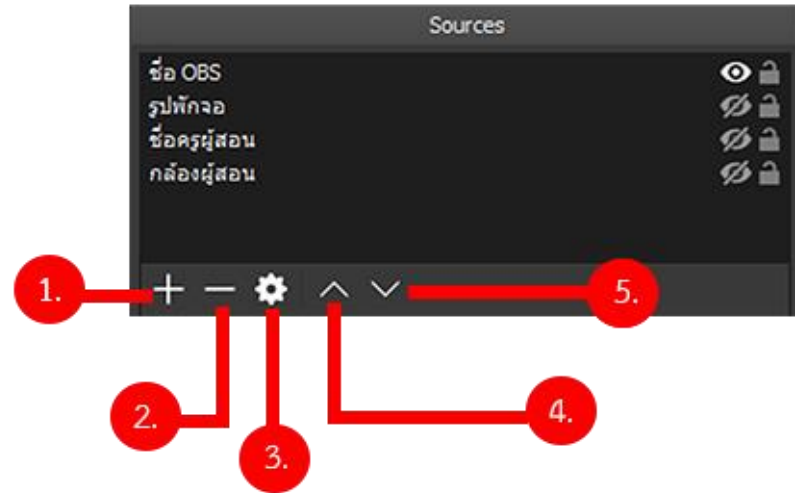


เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Scenes

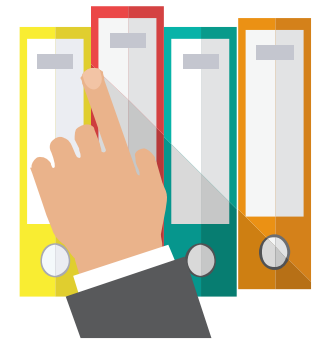


1. Add Scene ทำหน้าที่เพิ่ม Scene ที่ต้องการใช้งาน
2. Remove Scene ทำหน้าที่ลบ Scene ที่ไม่ต้องการใช้งานออก
3. Move Up ทำหน้าที่ปรับตำแหน่งของ Scene ที่ต้องการใช้งานให้อยู่ด้านบนของ Scene อื่น
4. Move Down ทำหน้าที่ปรับตำแหน่งของ Scene ที่ต้องการใช้งานให้อยู่ด้านล่างของ Scene อื่น

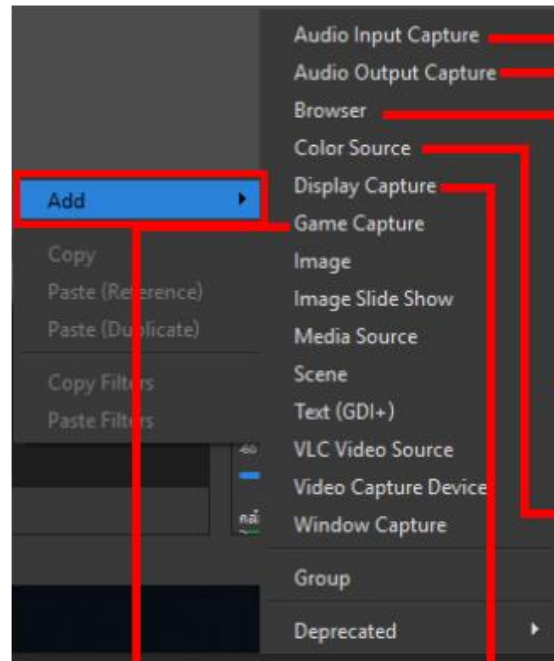
เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Sources



1. Add Source ทำหน้าที่เพิ่ม Source ที่ต้องการใช้งาน
2. Remove Source ทำหน้าที่ลบ Source ที่ไม่ต้องการใช้งานออก
3. Properties ทำหน้าที่แก้ไขตั้งค่า Source ที่เลือกมาใช้งาน
4. Move Up ทำหน้าที่ปรับตำแหน่งของ Source ที่ต้องการใช้งานให้อยู่ด้านบนของ Source อื่น
5. Move Down ทำหน้าที่ปรับตำแหน่งของ Source ที่ต้องการใช้งานให้อยู่ด้านล่างของ Source อื่น



เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Add



6. Game capture ทำหน้าที่จับภาพ หน้าจอเกมคอมพิวเตอร์เพื่อมาใช้งาน

1. Audio Input Capture ทำหน้าที่ นำสัญญาณเสียงเข้าเฉพาะ Scene นั้นๆ ไม่สามารถใช้งานข้าม Scene ได้

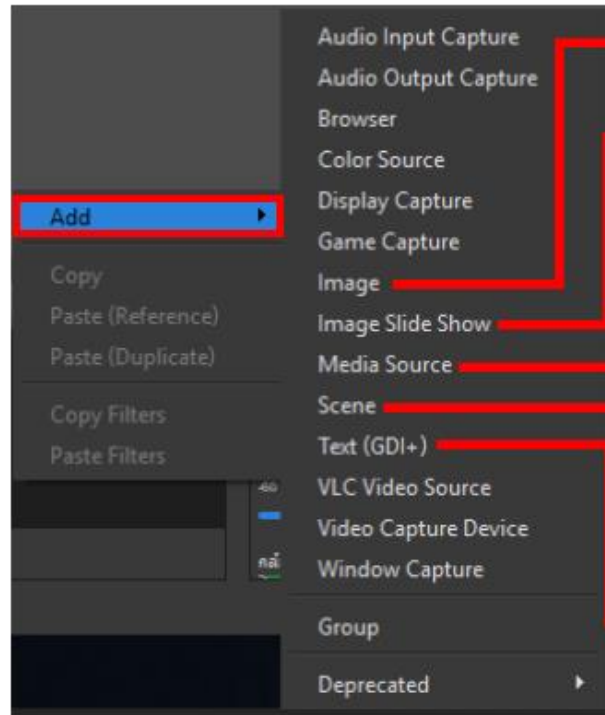
2. Audio Output Capture ทำหน้าที่ นำสัญญาณเสียงออกเฉพาะ Scene นั้นๆ ไม่สามารถใช้งานข้าม Scene ได้

3. Browser ทำหน้าที่นำภาพหน้าเพจที่ต้องการใช้งานมาแสดงในโปรแกรม

4. Color Source ทำหน้าที่สร้างพื้นที่สีที่ต้องการใช้งาน

5. Display Capture ทำหน้าที่จับภาพ หน้าจอคอมพิวเตอร์เพื่อมาใช้งาน

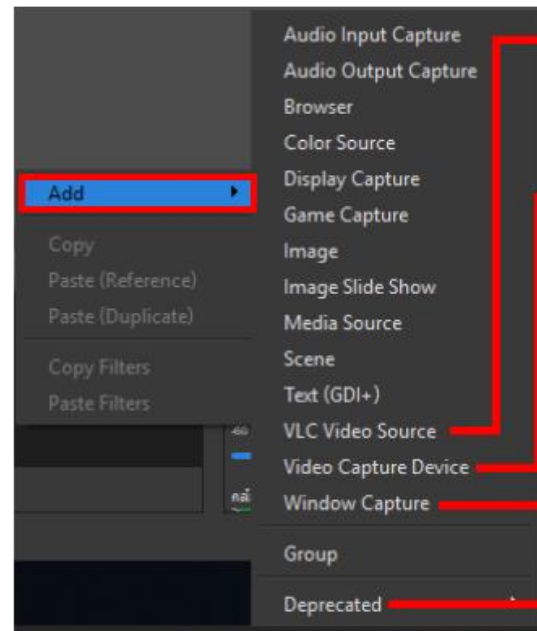
เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Sources (ต่อ)



- 7. Image ทำหน้าที่นำไฟล์ภาพนิ่งเพื่อมาใช้งาน
- 8. Image Slide Show ทำหน้าที่นำไฟล์ภาพนิ่งแบบสไลด์โชว์เพื่อมาใช้งาน
- 9. Media Source ทำหน้าที่นำไฟล์วิดีโอและไฟล์เสียงเพื่อมาใช้งาน
- 10. Scene ทำหน้าที่นำ Scene ที่ถูกสร้างก่อนหน้านำมาใช้งาน
- 11. Text (GDI+) ทำหน้าที่สร้างตัวหนังสือเพื่อมาใช้งาน

+1

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Sources (ต่อ)



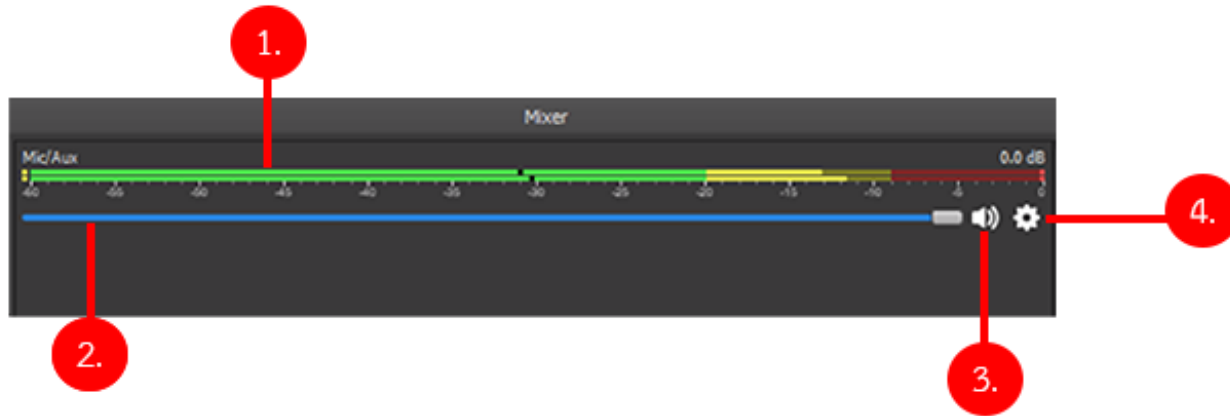
12. Vlc Video Source ทำหน้าที่นำไฟล์วิดีโอหลายๆไฟล์มาใช้งานพร้อมกัน

13. Video Capture Device ทำหน้าที่นำสัญญาณภาพเข้าเพื่อมาใช้งาน

14. Window Capture ทำหน้าที่จับภาพโปรแกรมเพื่อมาใช้งาน

15. Deprecated ทำหน้าที่สร้างตัวหนังสือเพื่อมาใช้งาน

เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Mixer



1. แถบเสียง ทำหน้าที่แสดงแถบเสียงตามจังหวะการพูดหรือทำนองเพลง
2. แถบปรับระดับเสียง ทำหน้าที่เพิ่มและลดระดับเสียง
3. ปุ่มเปิดปิดเสียง ทำหน้าที่เปิดปิดเสียงตามการใช้งาน
4. ปุ่มควบคุมตั้งค่าการทำงานของ Mixer

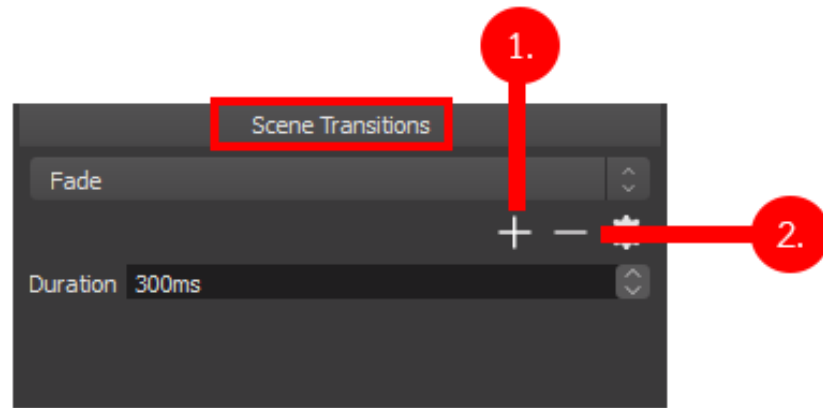


เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio



- 1. Unhide All ทำหน้าที่แสดงแถบการทำงานของเสียงทั้งหมด
- 2. Hide ทำหน้าที่ซ่อนแถบการทำงานของเสียง
- 3. Rename ทำหน้าที่เปลี่ยนชื่อแถบการทำงานของเสียง
- 4. Vertical Layout ทำหน้าที่ใส่เทคนิคพิเศษเสียง
- 5. Filters ทำหน้าที่แสดงการตั้งค่าการทำงานของแถบเสียง
- 6. Properties ทำหน้าที่แสดงและตั้งค่าการทำงานของแถบเสียงทั้งหมด
- Advanced Audio Properties ทำหน้าที่แสดงและตั้งค่าการทำงานของแถบเสียงทั้งหมด

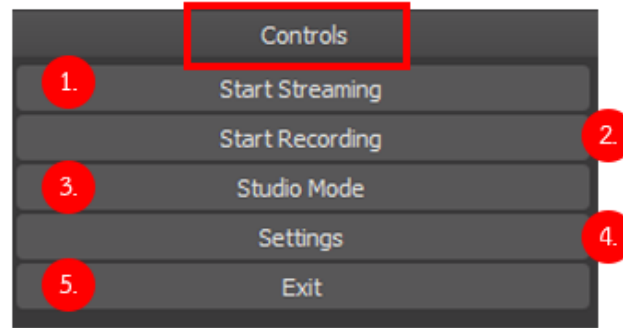
เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Scene Transitions



1. Add Configurable Transition ทำหน้าที่เพิ่มเทคนิคการสลับภาพไปยังปุ่ม Transition ด้านบนระหว่าง 2 จอภาพ
2. Remove Configurable Transition ทำหน้าที่ลบเทคนิคการสลับภาพที่ปุ่ม Transition



เครื่องมือโปรแกรม OBS Studio เมนู Controls



1. Start Streaming ทำหน้าที่เริ่มต้นการถ่ายทอดสดผ่านเครือข่ายที่ได้ตั้งค่าไว้
2. Start Recording ทำหน้าที่เริ่มต้นบันทึกไฟล์วิดีโอแบบปกติรวมทั้งบันทึกวิดีโอการถ่ายทอดสด
3. Studio Mode ทำหน้าที่ปรับเปลี่ยนมุมมองการนำเสนอจาก 1 จอภาพเป็น 2 จอภาพ พร้อมเครื่องมือความคมชัดการสลับภาพ
4. settings ทำหน้าที่ตั้งค่าการใช้งานโปรแกรมต่างๆ
5. Exit ทำหน้า่ออกจากการใช้งานโปรแกรม

เครื่องมือ โปรแกรม OBS Studio



ขั้นตอนการติดตั้งซอฟต์แวร์และเครื่องคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์คอมพิวเตอร์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ติดตั้งโปรแกรม OBS Studio เพื่อใช้ในการสลับภาพวิดีโอและเอกสารประกอบการสอนในระหว่างการบรรยาย
2. ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ติดตั้ง Webcam บริเวณขอบด้านบนของจอภาพคอมพิวเตอร์เพื่อได้มุมมองของผู้สอน แล้วนำสาย USB ของ Webcam ไปเชื่อมต่อที่ช่อง USB Port
3. จากนั้นติดตั้ง Desktop Microphone บริเวณด้านหน้าของจอภาพคอมพิวเตอร์เพื่อสามารถดูเอกสารประกอบการสอนและบรรยายไปพร้อมๆกันได้ แล้วนำสาย USB ของ Desktop Microphone ไปเชื่อมต่อที่ช่อง USB Port
4. นำไฟล์ข้อมูลเอกสารประกอบการสอนลงเครื่องคอมพิวเตอร์ไว้



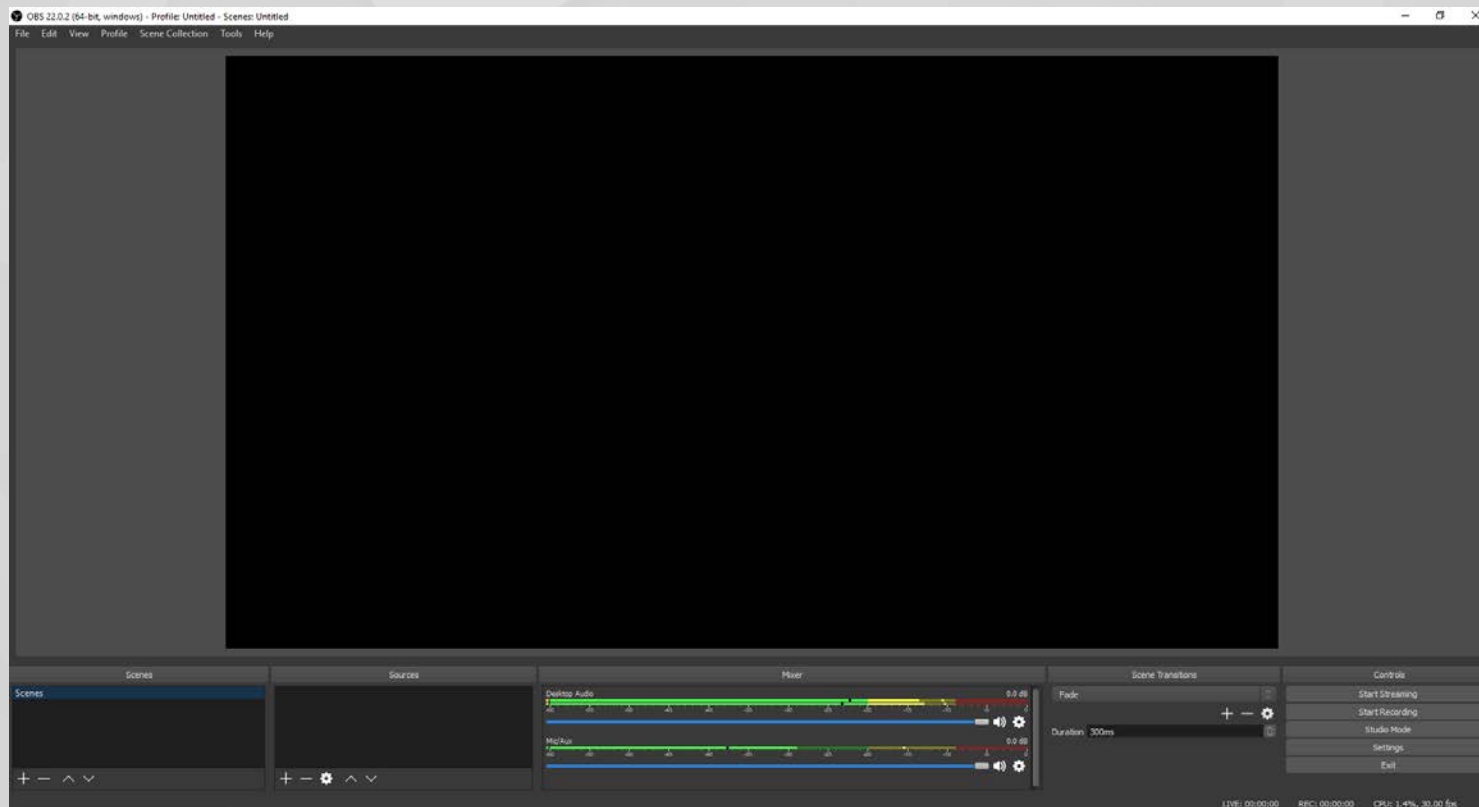
คู่มือการใช้โปรแกรม

ในการบันทึกผลการเรียนการสอน



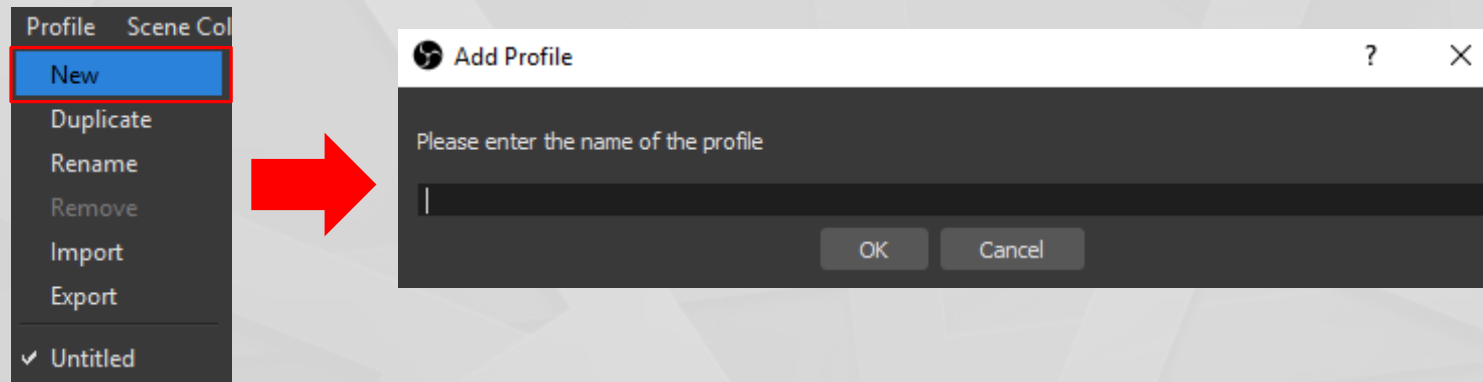
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

1. เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับการใช้งานโปรแกรม OBS Studio



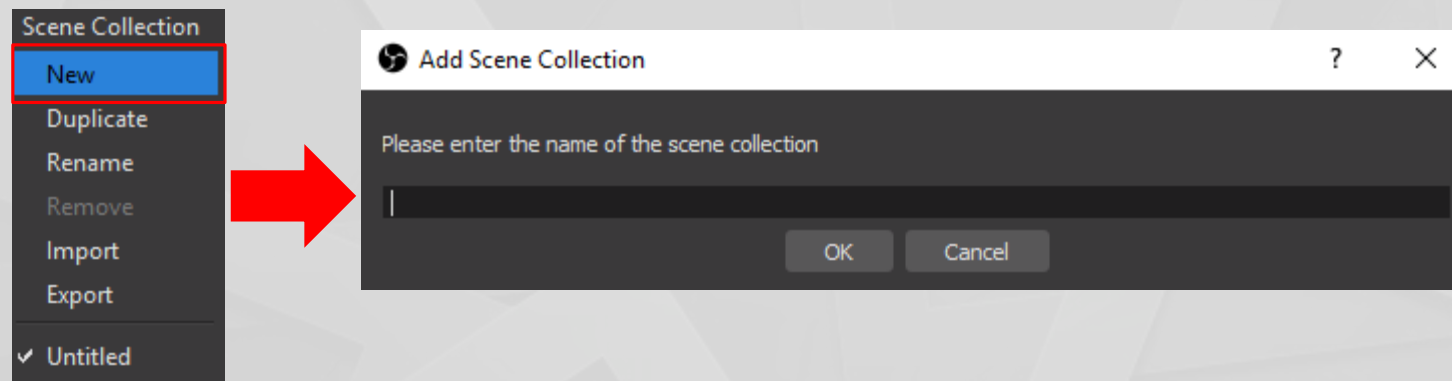
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

2.คลิกที่เมนู Profile > New จะปรากฏหน้าต่าง Add Profile ขึ้นมา ให้พิมพ์ชื่อที่ต้องการใช้งาน จากนั้นคลิกปุ่ม OK



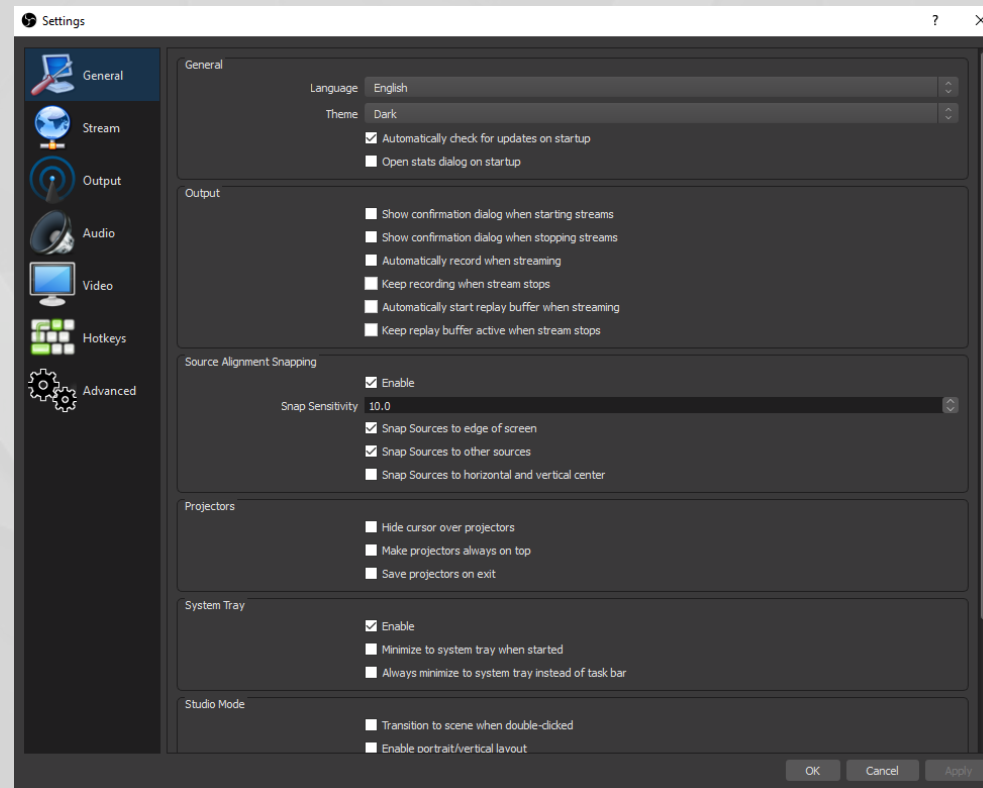
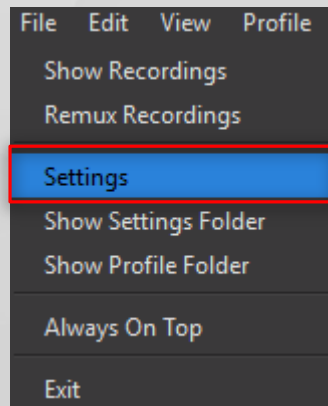
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

3. จากนั้นคลิกที่เมนู Scene Collection > New จะปรากฏหน้าต่าง Add Scene Collection ขึ้นมา ให้พิมพ์ชื่อที่ต้องการใช้งาน จากนั้นคลิกปุ่ม OK



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

4.คลิกที่เมนู File > Settings จะปรากฏหน้าต่าง Settings ขึ้นมา



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

4.1 ให้ตั้งค่าต่างๆ ดังนี้

เครื่องมือ Output ตั้งค่าดังนี้

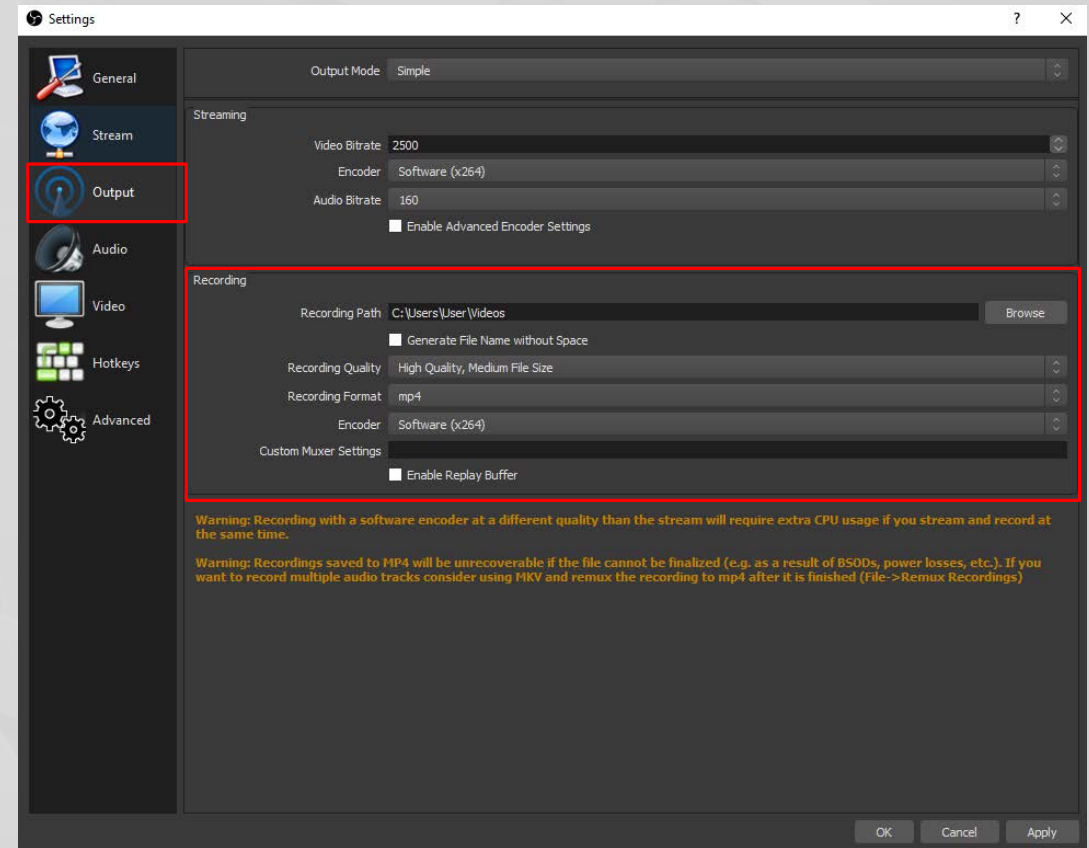
Output Mode > Simple

ที่ Recording

Recording Path > สามารถคลิกเลือกพื้นที่จัดเก็บไฟล์วิดีโอได้

Recording Quality > High Quality , Medium File Size

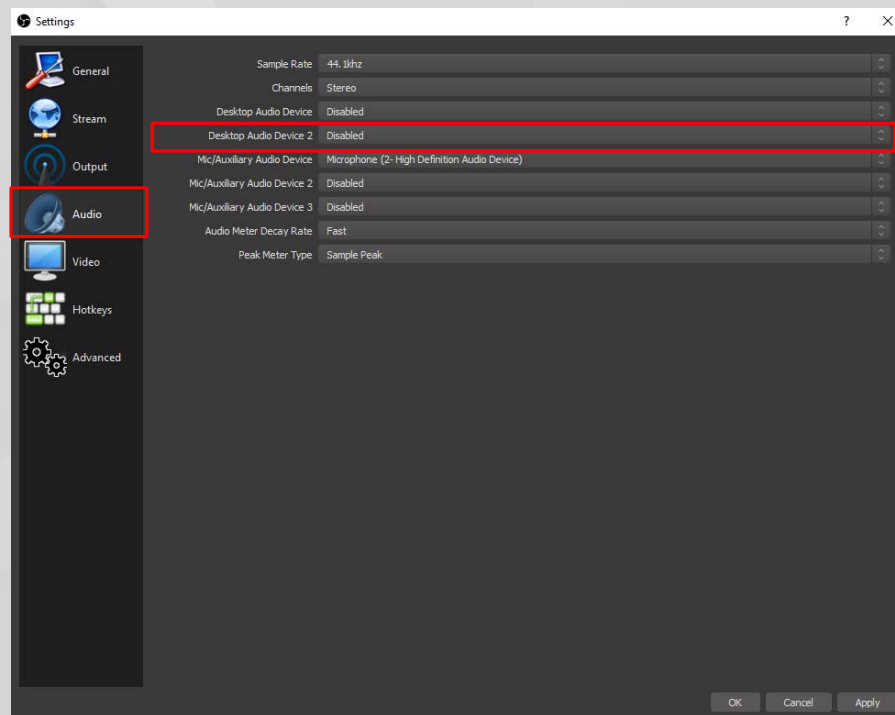
Recording Format > mp4



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

เครื่องมือ Audio ตั้งค่าดังนี้

Mic/Auxiliary Audio Device คลิกแถบข้อความเลือก Device ของ Desktop Microphone



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

เครื่องมือ Video ตั้งค่าดังนี้

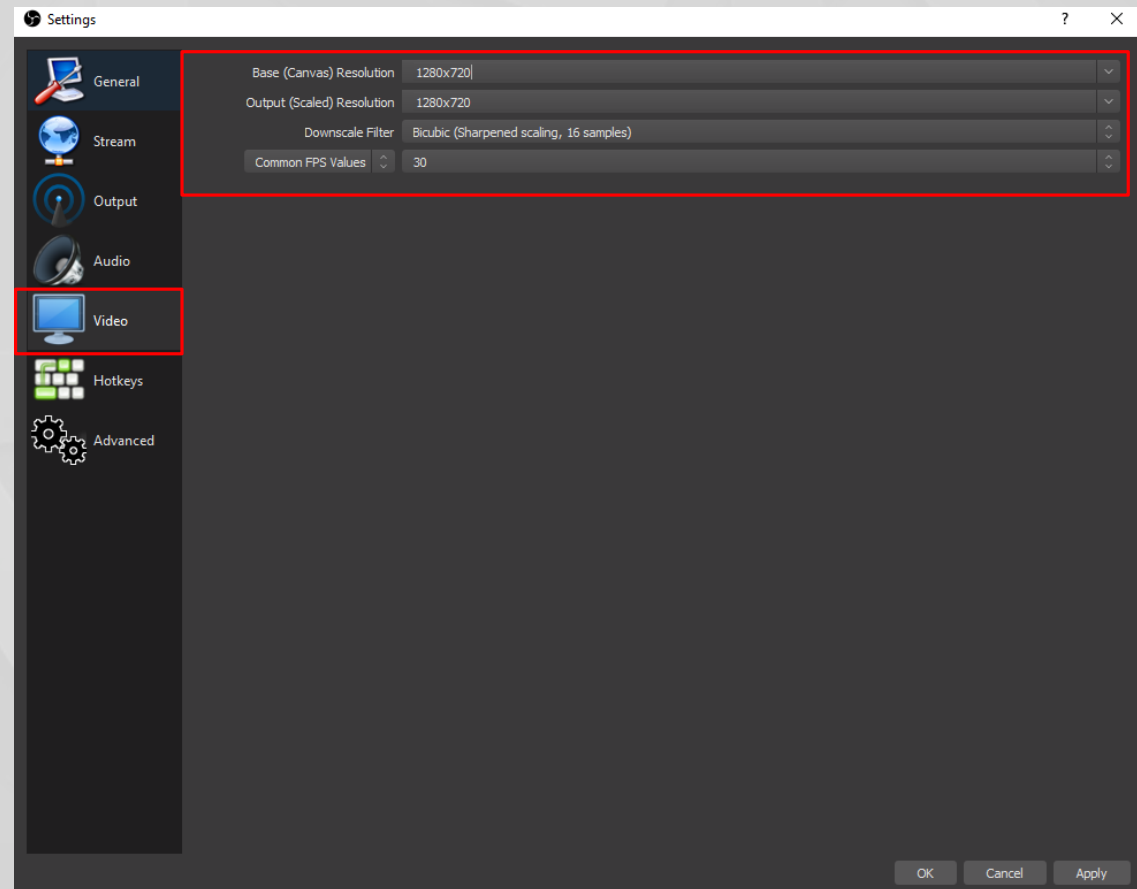
Base (Canvas) Resolution 1280 x 720

Output (Scaled) Resolution 1280 x 720

Downscale Filter Bicubic

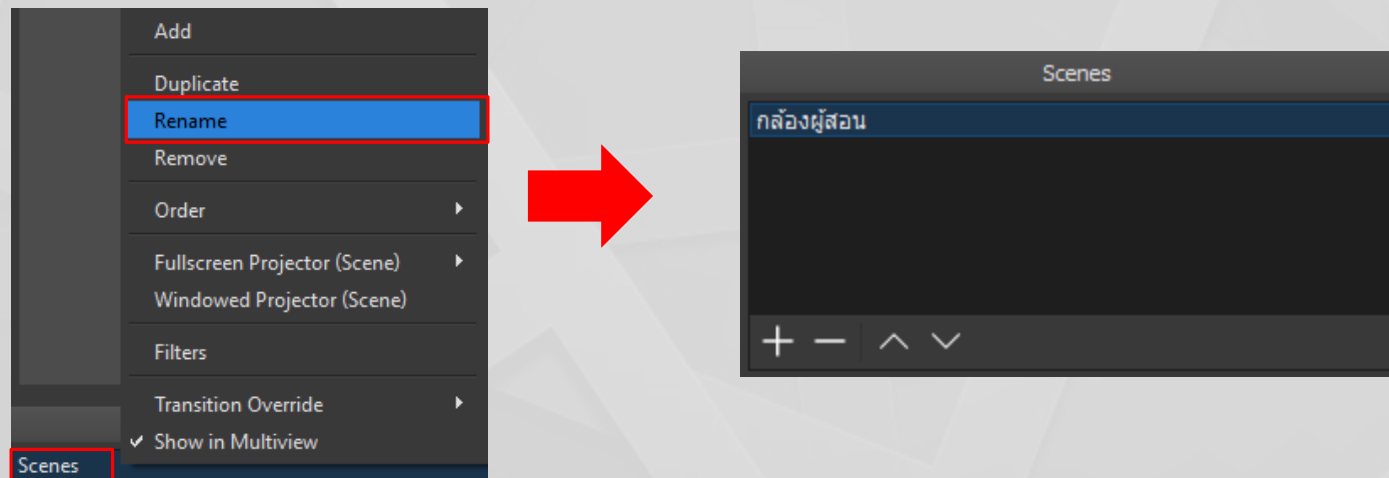
common fps value 30

เมื่อตั้งค่าครบทุกเครื่องมือการใช้งานแล้วให้คลิกที่ปุ่ม OK



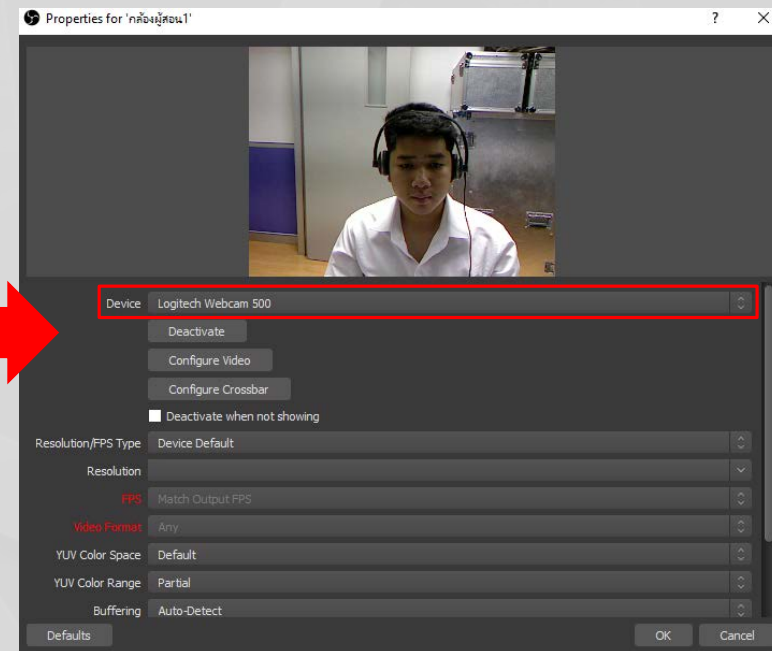
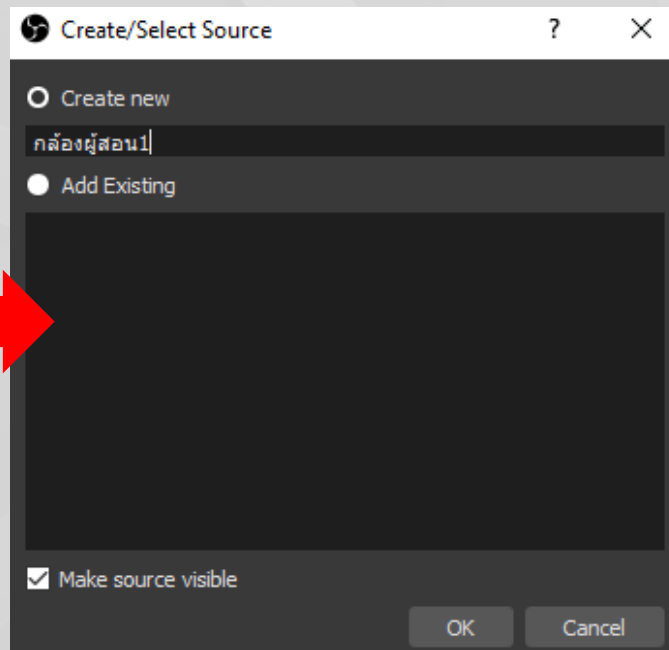
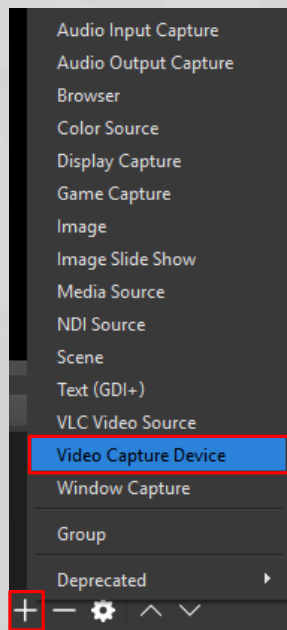
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

5. ที่เครื่องมือ Scenes ให้คลิกขวาที่ข้อความ Scene เลือกคำสั่ง Rename แล้วเปลี่ยนชื่อเป็น กล้องผู้สอน



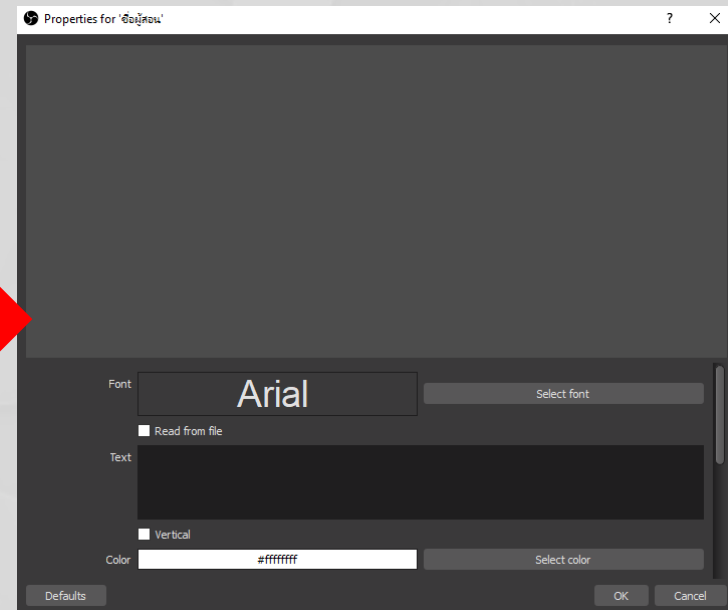
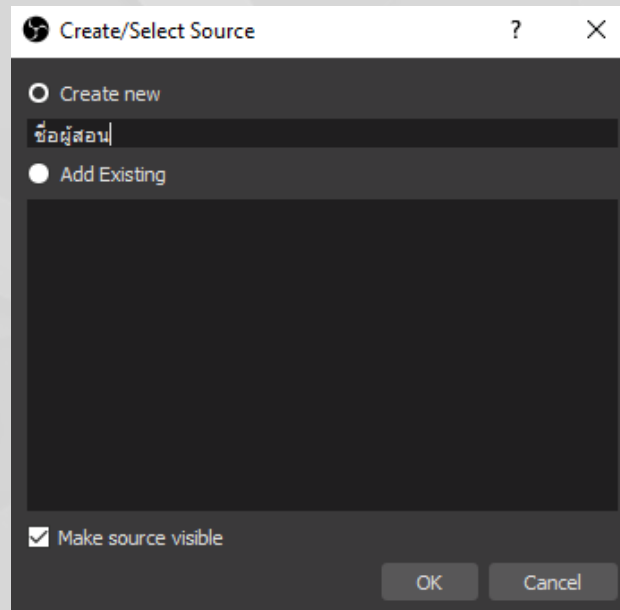
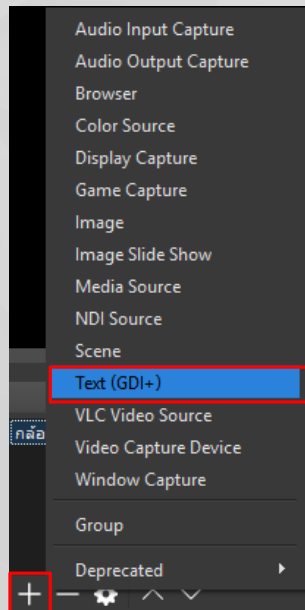
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

ที่เครื่องมือ Sources คลิกที่ปุ่ม Add > Video Capture Device จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า กล้องผู้สอน 1 แล้วคลิกที่ปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Properties for 'กล้องผู้สอน1' ที่ช่อง Device เลือกชื่อ Device Video ของ Webcam เมื่อคลิกแล้วจะปรากฏภาพของ Webcam ขึ้น จากนั้นให้คลิกปุ่ม OK



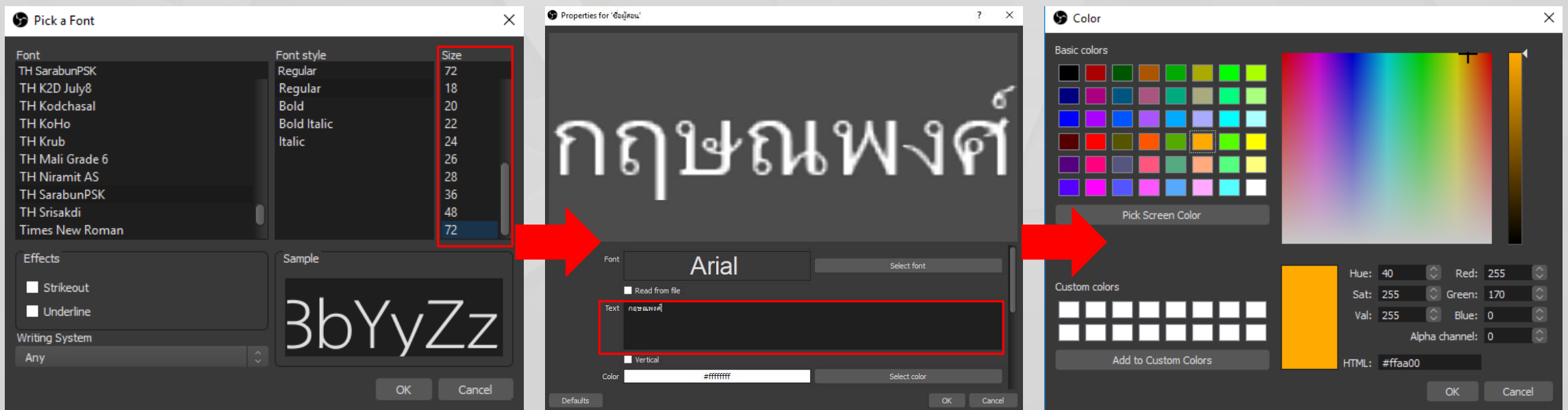
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

คลิกที่ปุ่ม Add > Text(GDI+) จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า ชื่อผู้สอน แล้วคลิกที่ปุ่ม OK ปรากฏหน้าต่าง Properties for 'ชื่อผู้สอน'



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

จากนั้น ที่ช่อง Font คลิกที่ข้อความ select Font จะปรากฏหน้าต่าง Font ที่ช่อง Size เลือกที่ 72 แล้วคลิกปุ่ม OK ที่ช่อง Text พิมพ์ชื่อผู้สอน
ที่ Color คลิกที่ข้อความ select color จะปรากฏหน้าต่าง color เลือกสีที่ต้องการใช้งาน แล้วคลิกปุ่ม OK



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

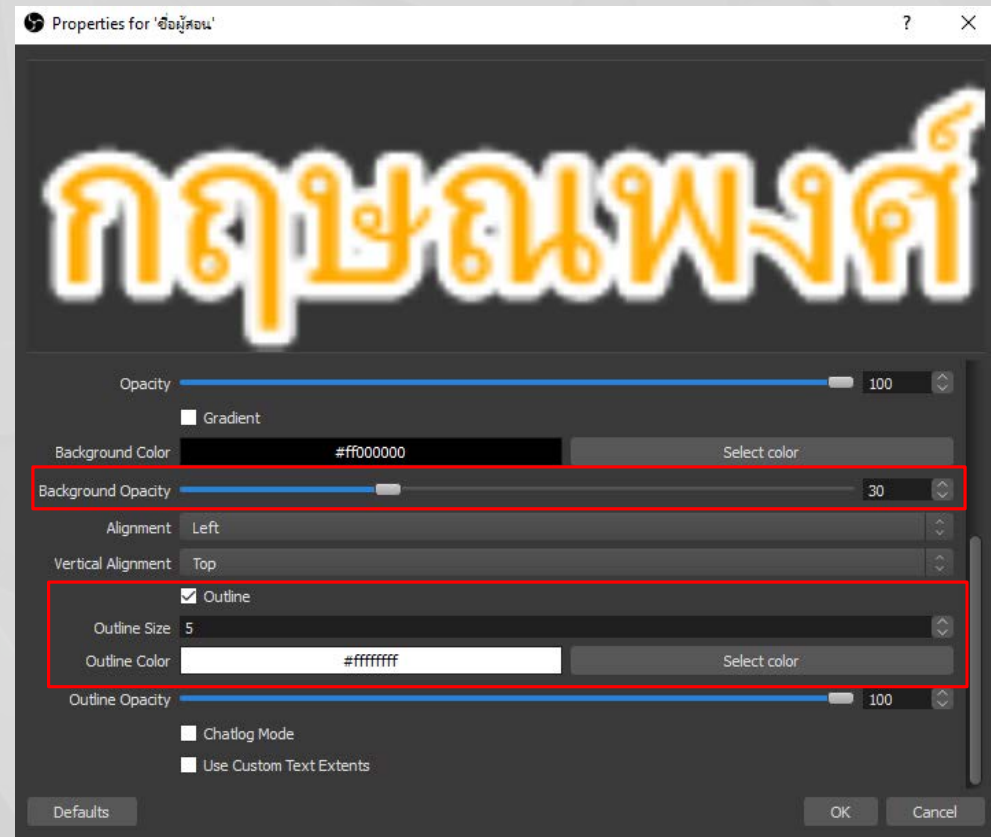
ที่ Background Opacity ปรับค่าที่ 30

ที่ Outline ให้คลิกเครื่องหมาย ถูก จะปรากฏข้อความ

- Outline Size ให้ปรับเป็นเลข 5
- Outline Color คลิกที่ข้อความ select color จะปรากฏหน้าต่าง color เลือกสีที่ต้องการใช้งาน แล้วคลิกปุ่ม OK

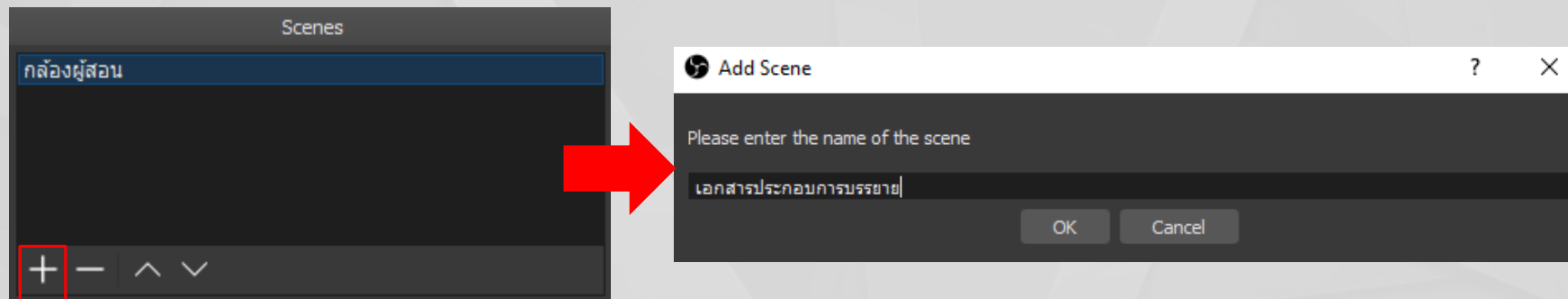
จากนั้นให้คลิกปุ่ม OK จะปรากฏข้อความขึ้นมา

จัดตำแหน่งของชื่อผู้สอน ให้เหมาะสม



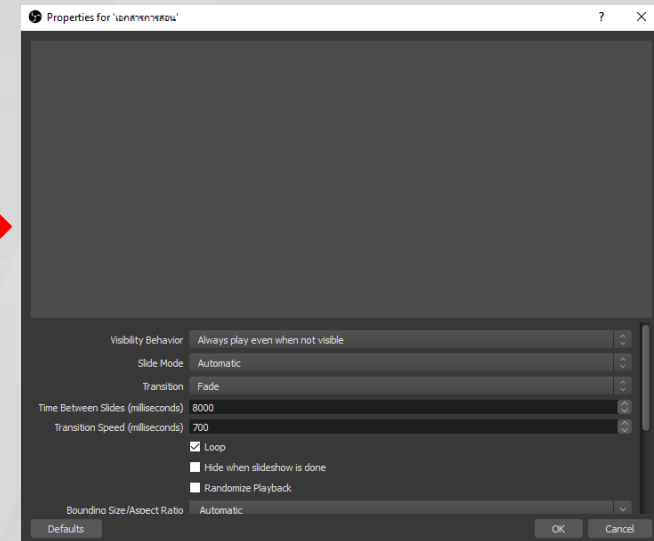
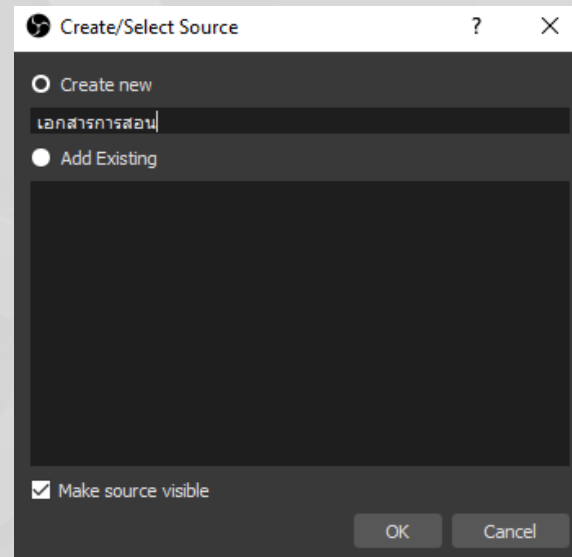
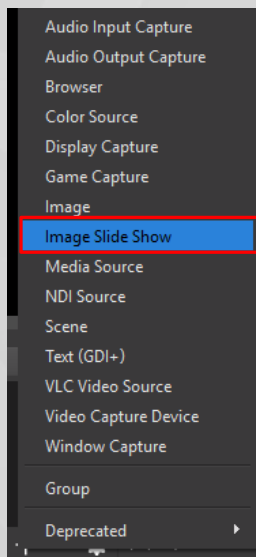
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

6. จากนั้นที่เครื่องมือ Scenes ให้คลิกที่ปุ่ม + หรือคลิกขวาที่ช่องว่างเลือก Add จะปรากฏหน้าต่าง Add Scene แล้วตั้งชื่อเป็น เอกสารประกอบการบรรยาย



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

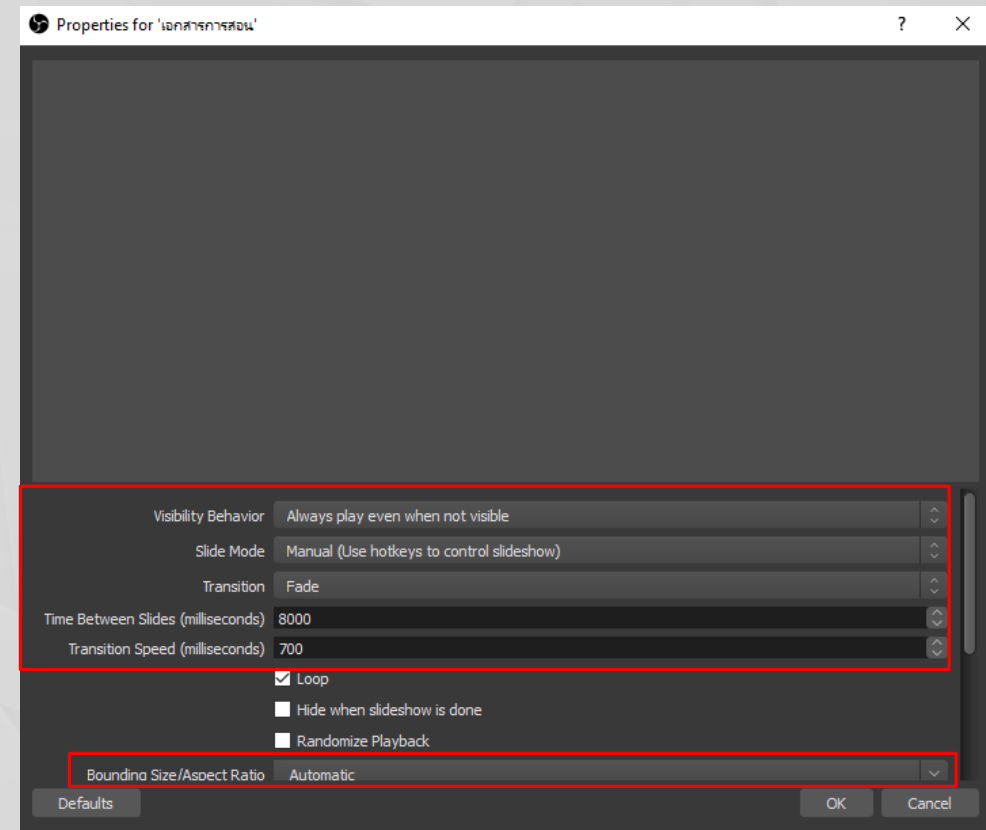
จากนั้นที่เครื่องมือ Sources คลิกที่ปุ่ม Add > Image Slide Show จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า เอกสารการสอน แล้วคลิกที่ปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Properties for 'เอกสารการสอน'



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

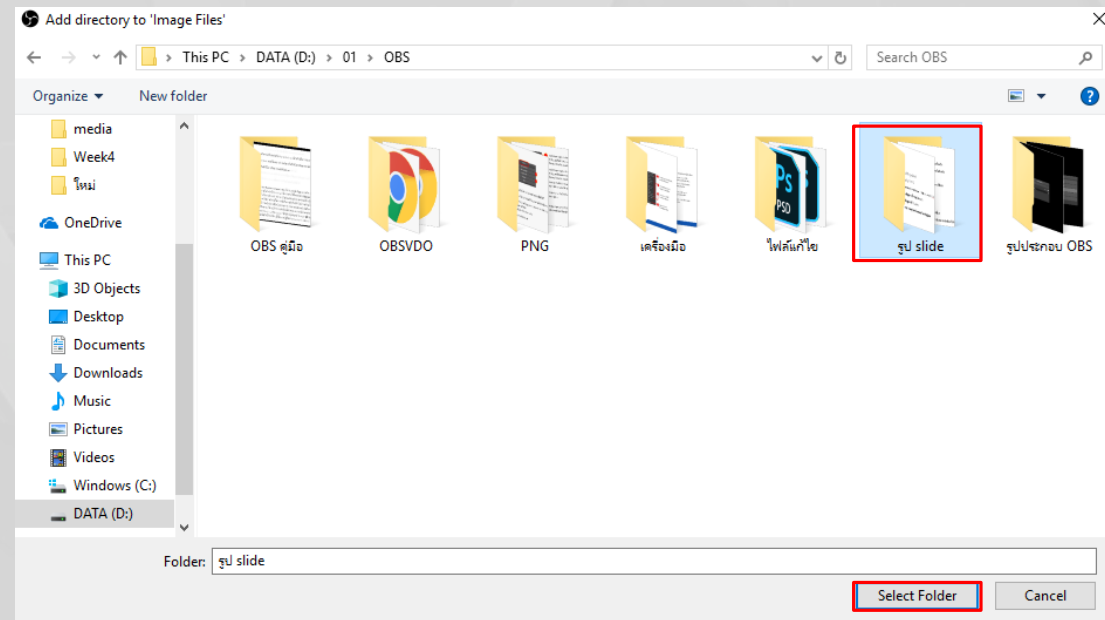
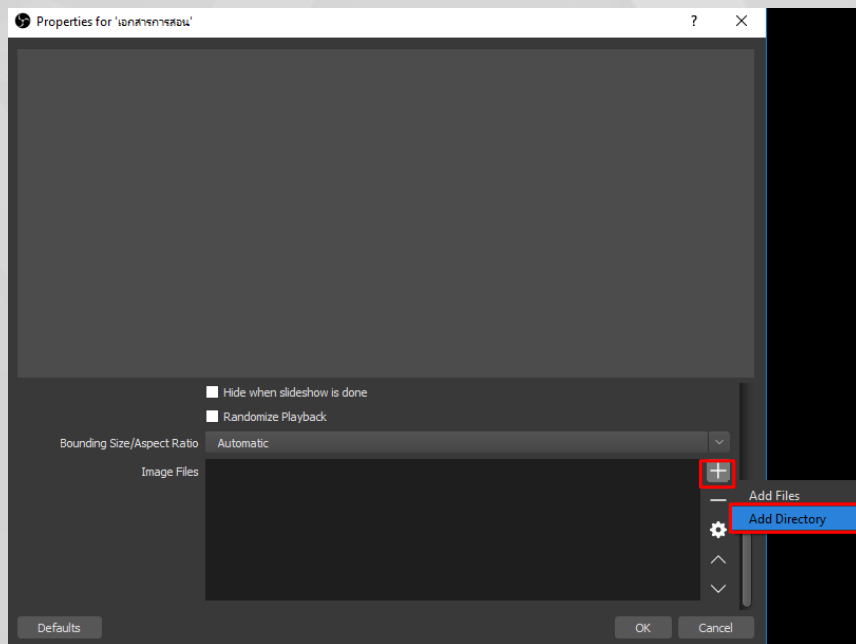
ตั้งค่าดังนี้

- ที่ช่อง Visibility Behavior > Always play even when not visible
- ที่ช่อง Slide Mode > Manual (Use hotkeys to control slideshow)
- ที่ช่อง Transition > Fade
- ที่ช่อง Time Between Slides (milliseconds) > 8000
- ที่ช่อง Transition Speed (milliseconds) > 700
- ที่ช่อง Bounding Size/Aspect Ratio > Automatic



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

จากนั้นคลิกที่เครื่องหมาย + เลือก Add Directory จะปรากฏหน้าต่าง Add Directory to 'Image Files' เลือกโฟลเดอร์ที่จัดเก็บไฟล์ภาพนิ่ง เอกสารการบรรยายจากนั้นคลิกที่ปุ่ม Select Folder จะปรากฏภาพเอกสารการบรรยายขึ้นมา พร้อมแสดงพื้นที่จัดเก็บไฟล์ให้แล้วคลิกปุ่ม OK

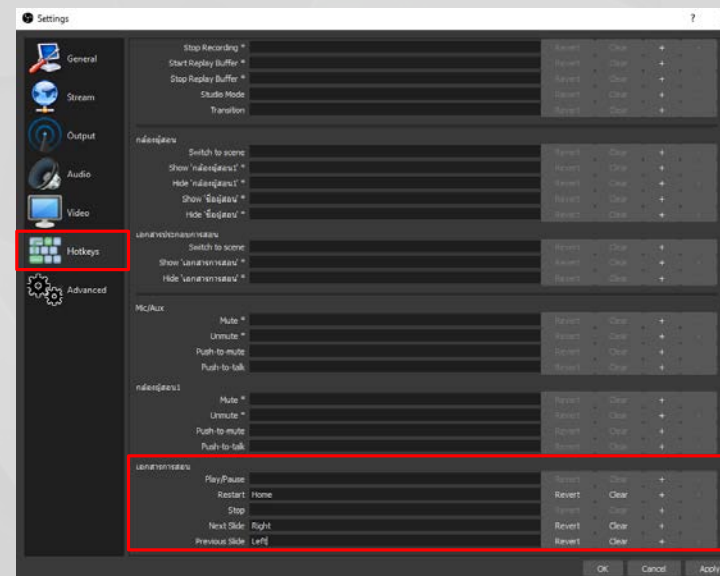
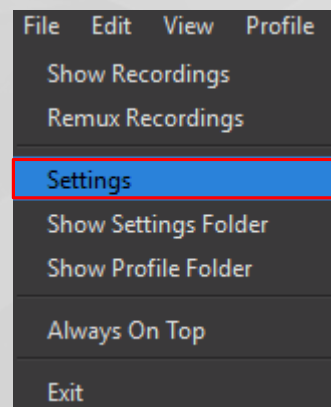


ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

มาที่เครื่องมือ Controls > Settings > Hotkeys > เอกสารการสอน ตั้งค่าควบคุมภาพสไลด์ดังนี้

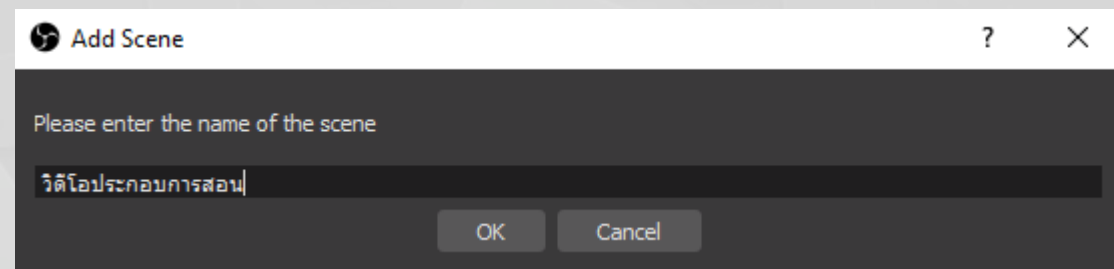
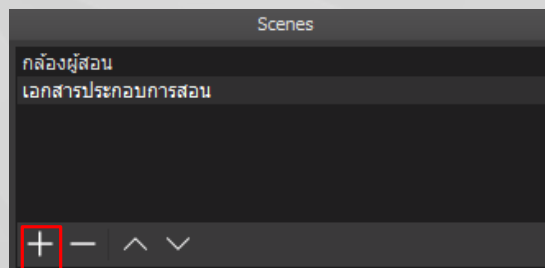
- ที่ช่อง Restart ให้คลิกที่ช่องว่าง แล้วกดปุ่ม Home หรือกดปุ่มใดก็ได้ที่คีย์บอร์ด จะปรากฏคำสั่งการใช้งานผ่านคีย์บอร์ดที่ช่องนั้น
- ที่ช่อง Next Slide ให้คลิกที่ช่องว่าง แล้วกดปุ่ม Right หรือกดปุ่มใดก็ได้ที่คีย์บอร์ด จะปรากฏคำสั่งการใช้งานผ่านคีย์บอร์ดที่ช่องนั้น
- ที่ช่อง Previous Slide ให้คลิกที่ช่องว่าง แล้วกดปุ่ม Left หรือกดปุ่มใดก็ได้ที่คีย์บอร์ด จะปรากฏคำสั่งการใช้งานผ่านคีย์บอร์ดที่ช่องนั้น

จากนั้นคลิกปุ่ม OK



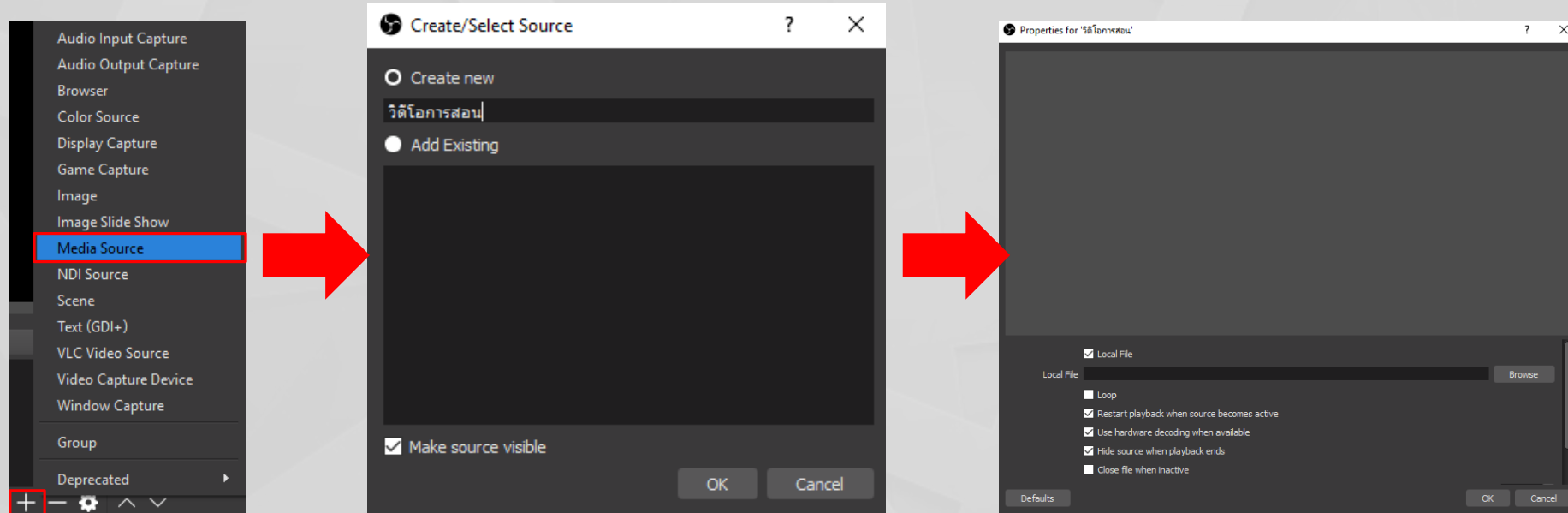
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

7.เครื่องมือ Scenes ให้คลิกที่ปุ่ม + หรือคลิกขวาที่ช่องว่างเลือก Add จะปรากฏหน้าต่าง Add Scene แล้วตั้งชื่อเป็น วิดีโอประกอบการบรรยาย



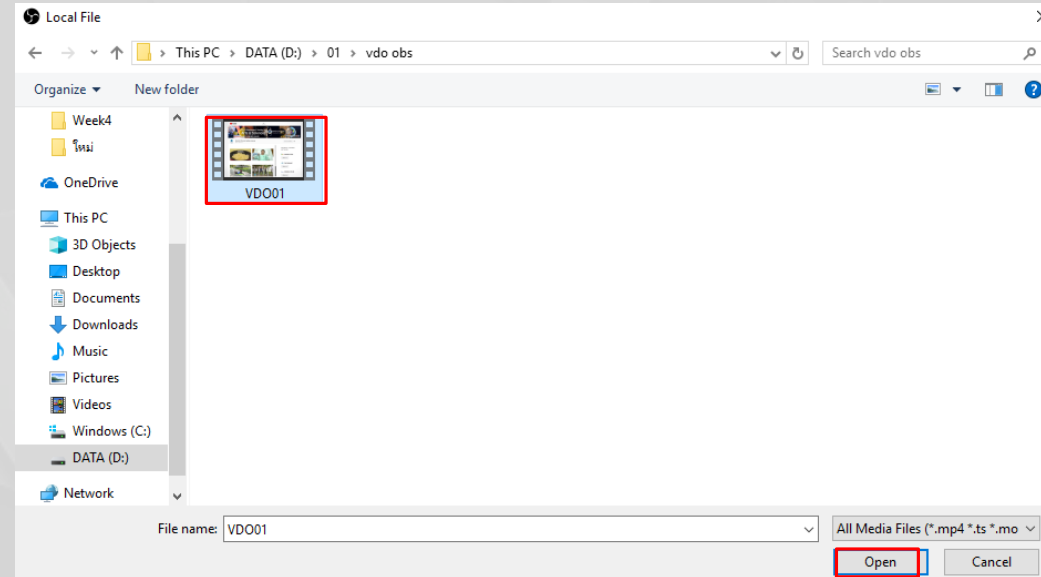
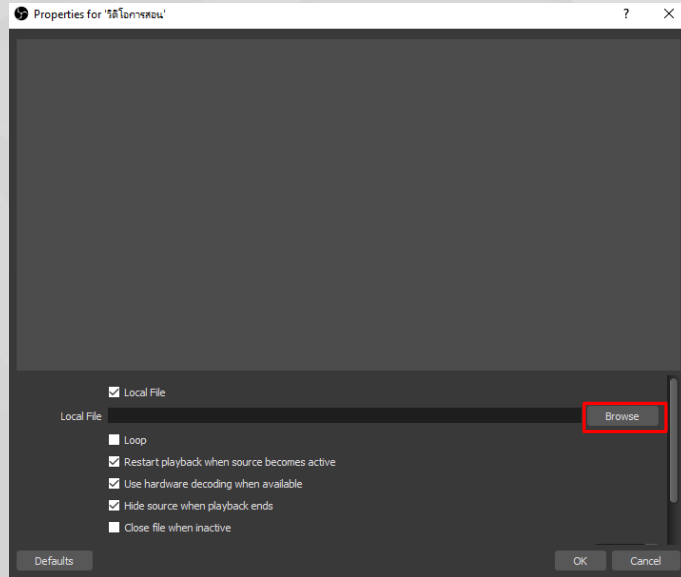
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

จากนั้นที่เครื่องมือ Sources ให้คลิกที่ปุ่ม Add > Media Source จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า วิดีโอการสอน แล้วคลิกที่ปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Properties for 'วิดีโอการสอน'



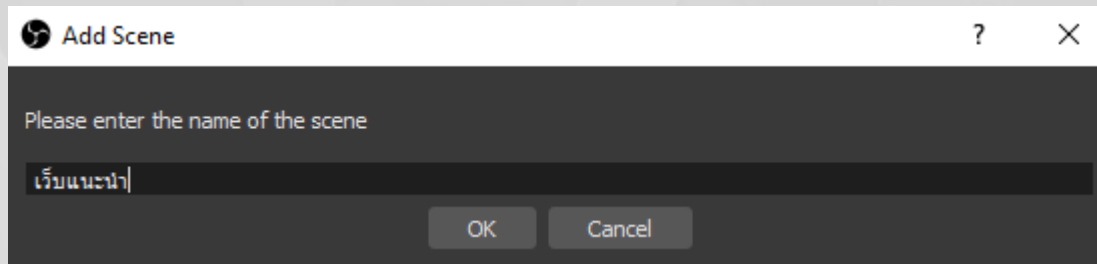
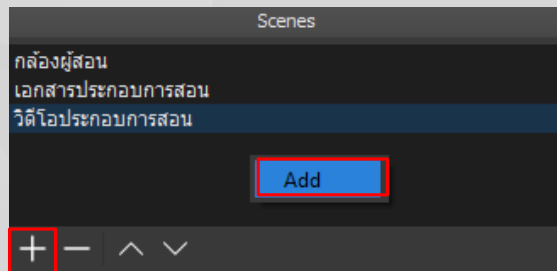
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

คลิกที่ช่อง Browse เลือกไฟล์วิดีโอประกอบการสอน แล้วคลิกปุ่ม Open จะปรากฏภาพวิดีโอประกอบขึ้นมา จากนั้นให้คลิกปุ่ม OK



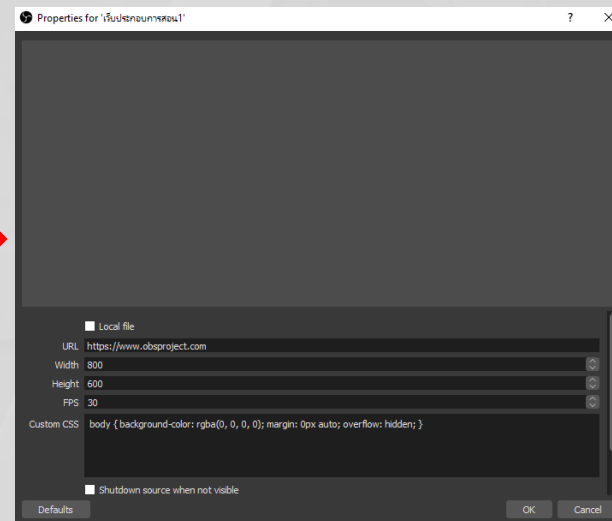
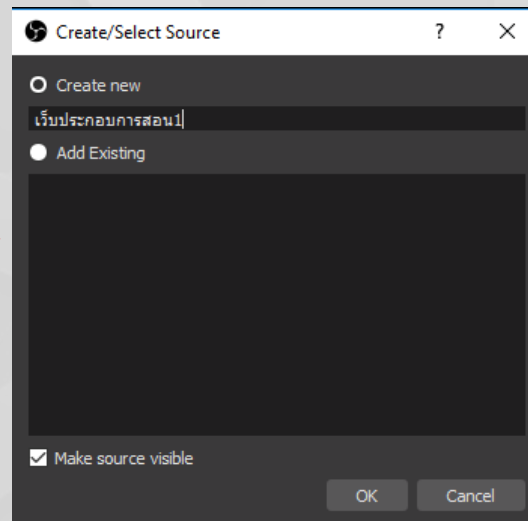
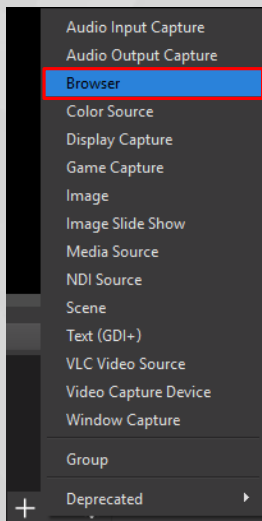
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

8. ที่เครื่องมือ Scenes ให้คลิกที่ปุ่ม + หรือคลิกขวาที่ช่องว่างเลือก Add จะปรากฏหน้าต่าง Add Scene แล้วตั้งชื่อเป็น เว็บบนหน้า



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

จากนั้นที่เครื่องมือ Sources ให้คลิกที่ปุ่ม Add > Browser จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า เว็บไซต์ประกอบการสอน1 แล้วคลิกที่ปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Properties for 'เว็บไซต์ประกอบการสอน1' ตั้งค่าดังนี้



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

ตั้งค่าดังนี้

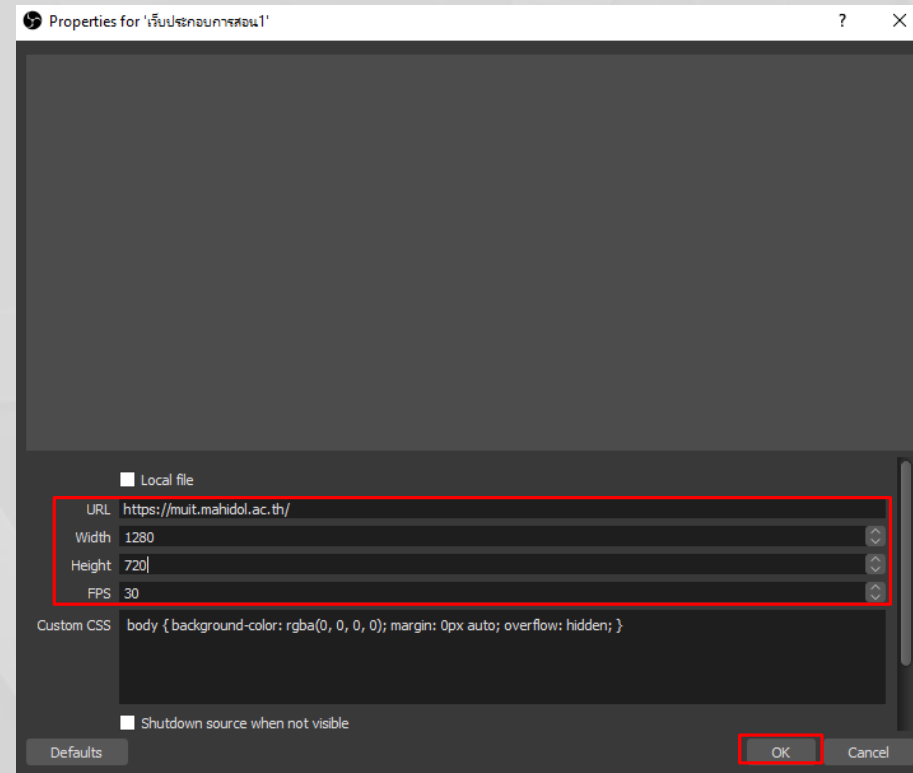
-ที่ช่อง URL ใส่ชื่อเว็บไซต์ที่ต้องการแนะนำให้นักศึกษาดู

-ที่ช่อง Width พิมพ์ 1280

-ที่ช่อง Height พิมพ์ 720

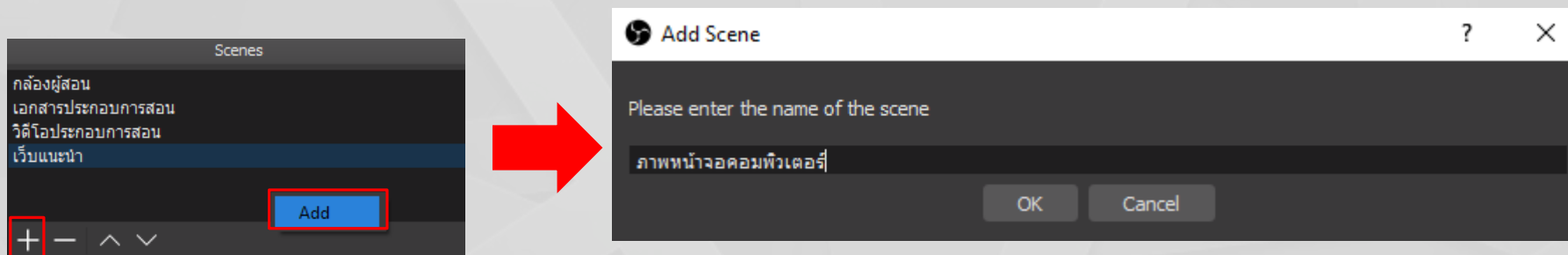
-ที่ช่อง FPS พิมพ์ 30

จากนั้นคลิกที่ปุ่ม OK



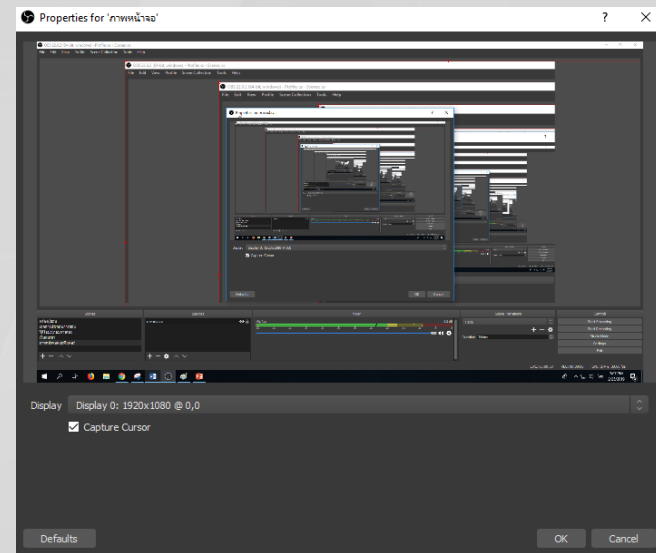
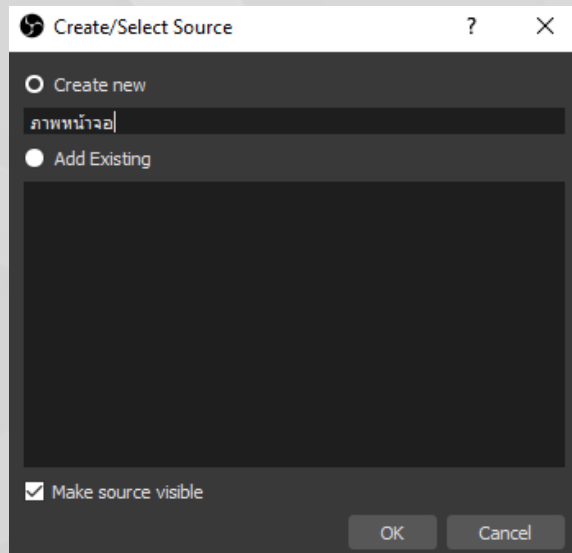
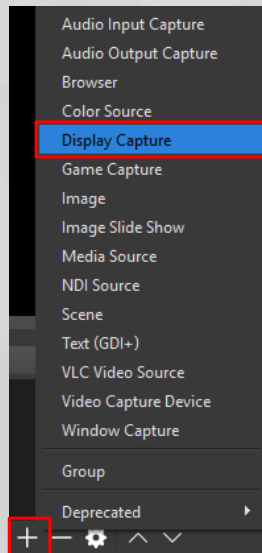
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

9.ที่เครื่องมือ Scenes ให้คลิกที่ปุ่ม Add จะปรากฏหน้าต่าง Add Scene แล้วตั้งชื่อเป็น ภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์



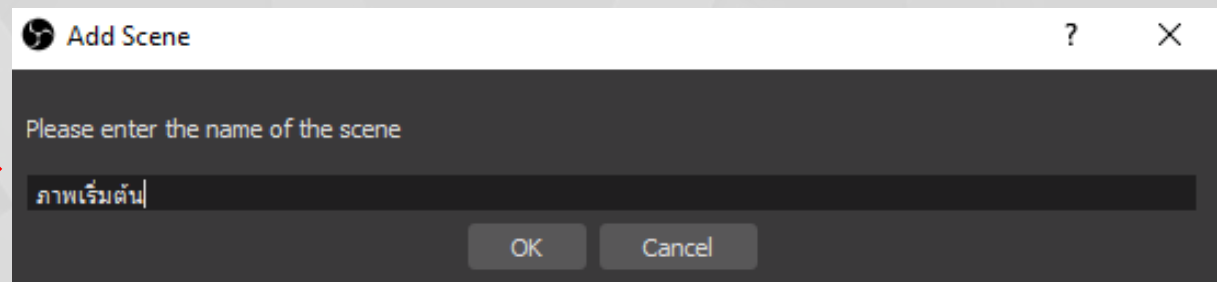
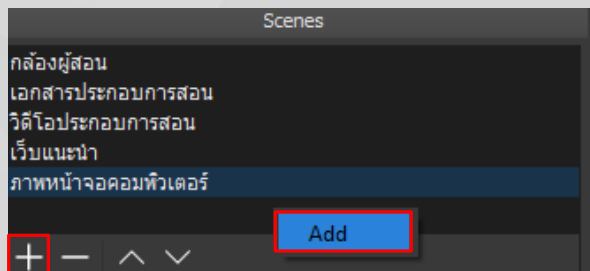
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

จากนั้นที่เครื่องมือ Sources ให้คลิกที่ปุ่ม Add > Display Capture จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า ภาพหน้าจอ แล้วคลิกที่ปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Properties for 'ภาพหน้าจอ' พร้อมแสดงภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์ ณ ขณะนั้นขึ้นมา จากนั้นให้คลิกปุ่ม OK



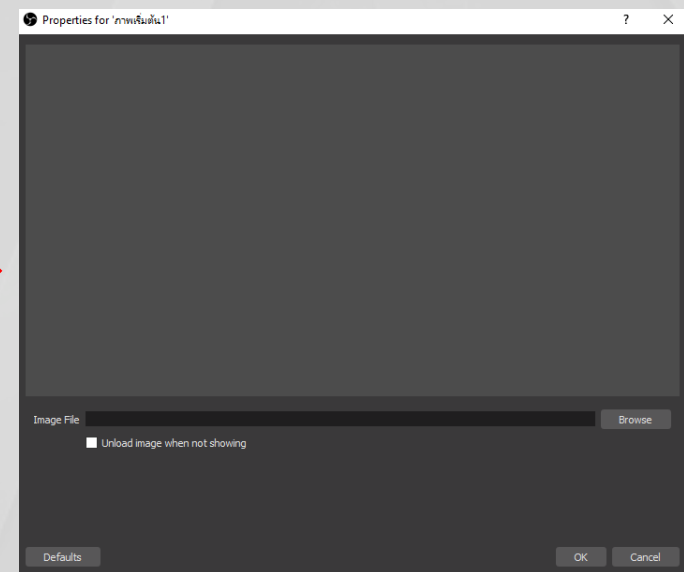
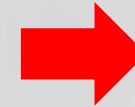
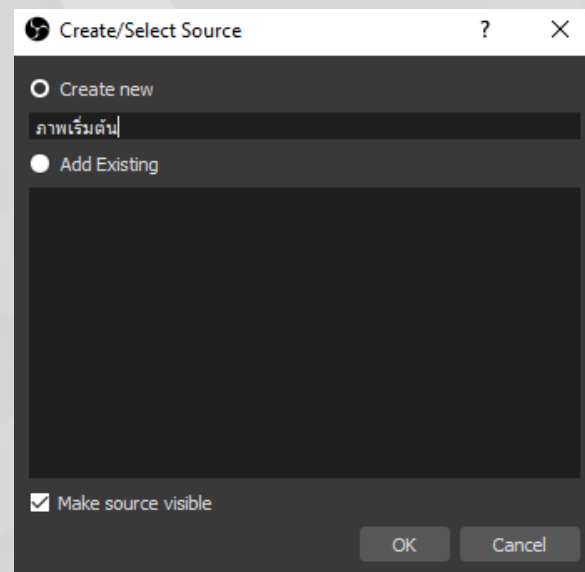
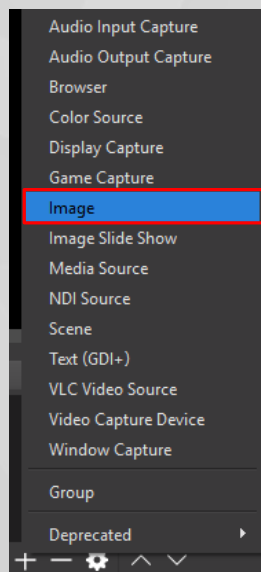
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

เครื่องมือ Scenes ให้คลิกที่ปุ่ม + หรือคลิกขวาที่ช่องว่างเลือก Add จะปรากฏหน้าต่าง Add Scene แล้วตั้งชื่อเป็น ภาพเริ่มต้น



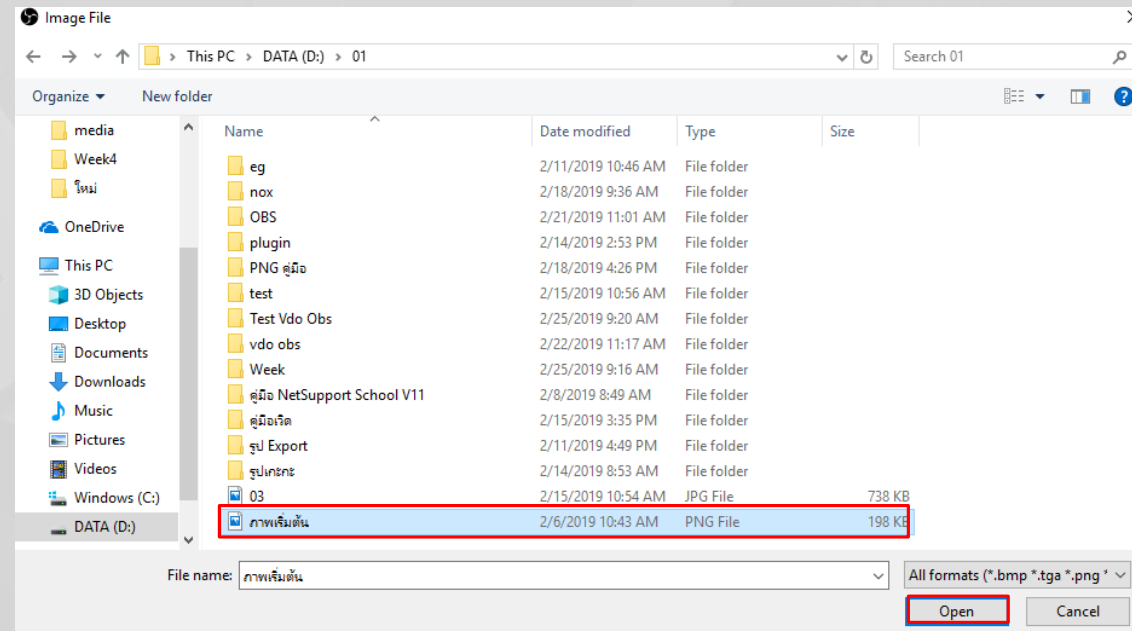
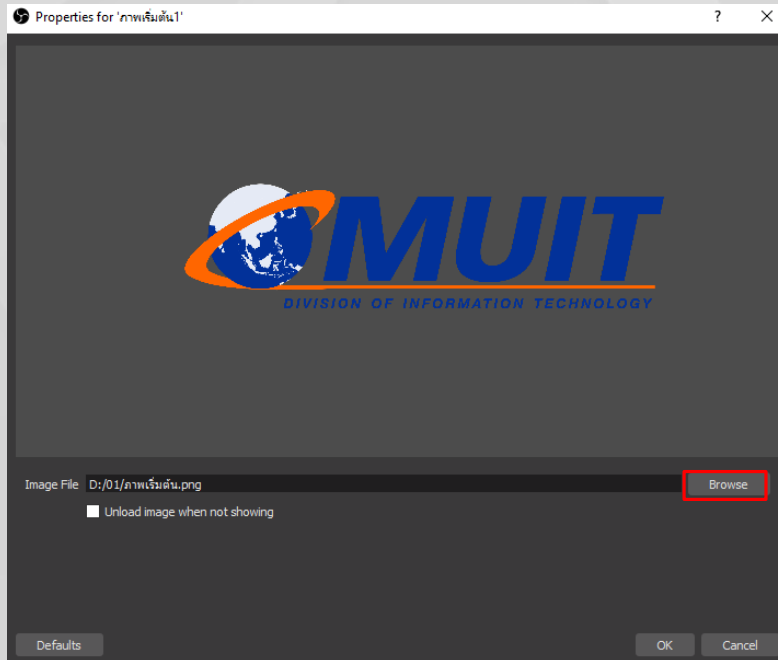
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

10. ที่เครื่องมือ Sources ให้คลิกที่ปุ่ม Add > Image จะปรากฏหน้าต่าง Create/Select Source ที่ช่อง Create New ให้พิมพ์คำว่า ภาพเริ่มต้น1 แล้วคลิกที่ปุ่ม OK จะปรากฏหน้าต่าง Properties for 'ภาพเริ่มต้น1'



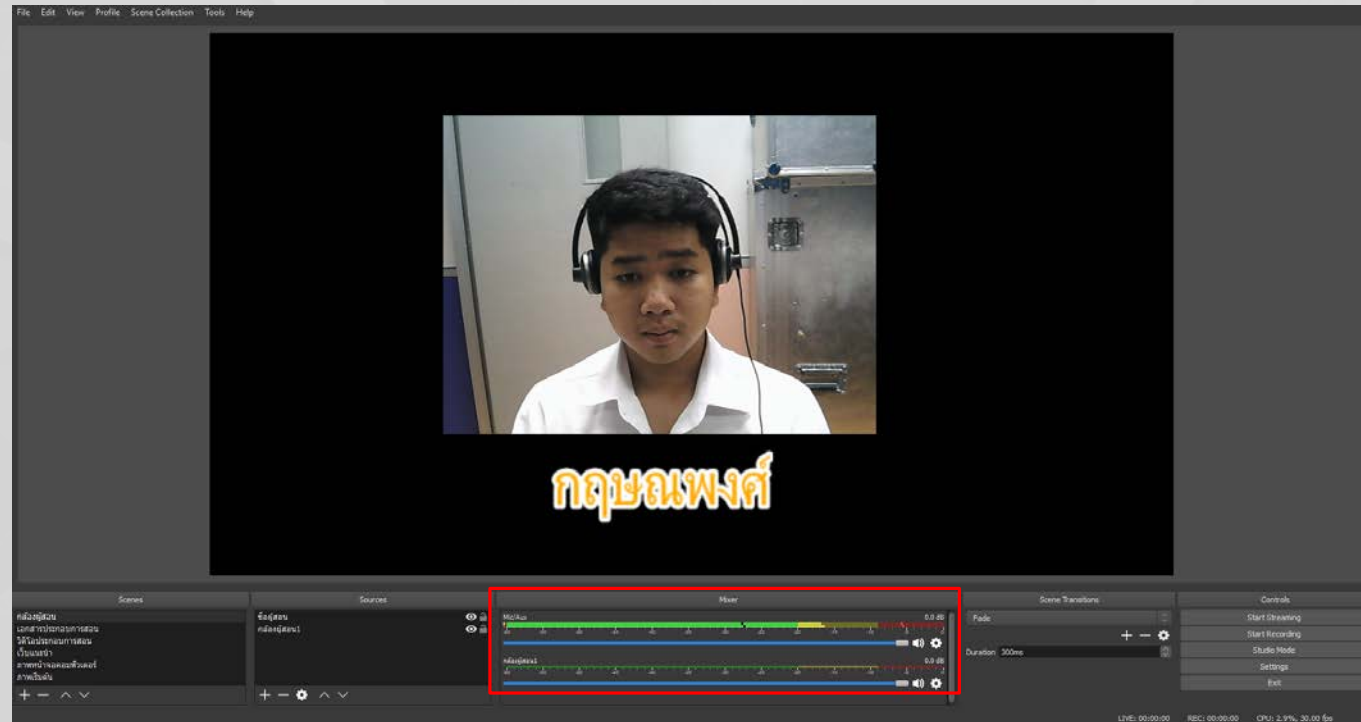
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

คลิกที่ช่อง Browse เลือกภาพไตเติ้ลหัวข้อในการสอน ที่ต้องการใช้งาน แล้วคลิกปุ่ม Open จะปรากฏภาพ ขึ้นมา จากนั้นให้คลิกปุ่ม OK



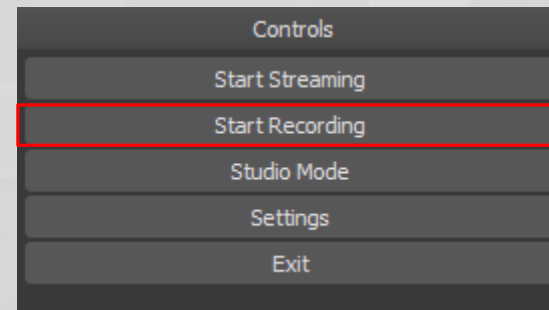
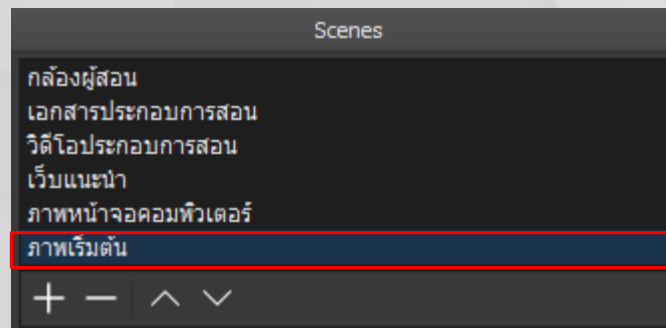
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

11.เมื่อพร้อมบันทึกวิดีโอการสอน ผู้สอนนั่งประจำที่แล้วที่โปรแกรม OBS คลิกที่ Scenes กล้องผู้สอน ฟีเจอร์ปรับมุกกล้องให้สวยงาม แล้วปรับตำแหน่งของ Sources ชื่อผู้สอน ให้เหมาะสม จากนั้นให้ผู้สอนทดสอบเสียงโดยสังเกตที่เครื่องมือ Mixer จะปรากฏแถบเสียงตามจังหวะการพูด



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

12.เมื่อผู้สอนพร้อมที่จะบันทึกวิดีโอแล้ว คลิกที่ Scenes ภาพเริ่มต้น จากนั้นให้คลิกที่ปุ่ม Start Recording เริ่มต้นบันทึกวิดีโอการสอน



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

13.เมื่อผู้สอนพร้อมแนะนำตัวให้คลิกที่ Scenes กล้องผู้สอน จะปรากฏภาพผู้สอนพร้อมกับชื่อของผู้สอนขึ้นมา



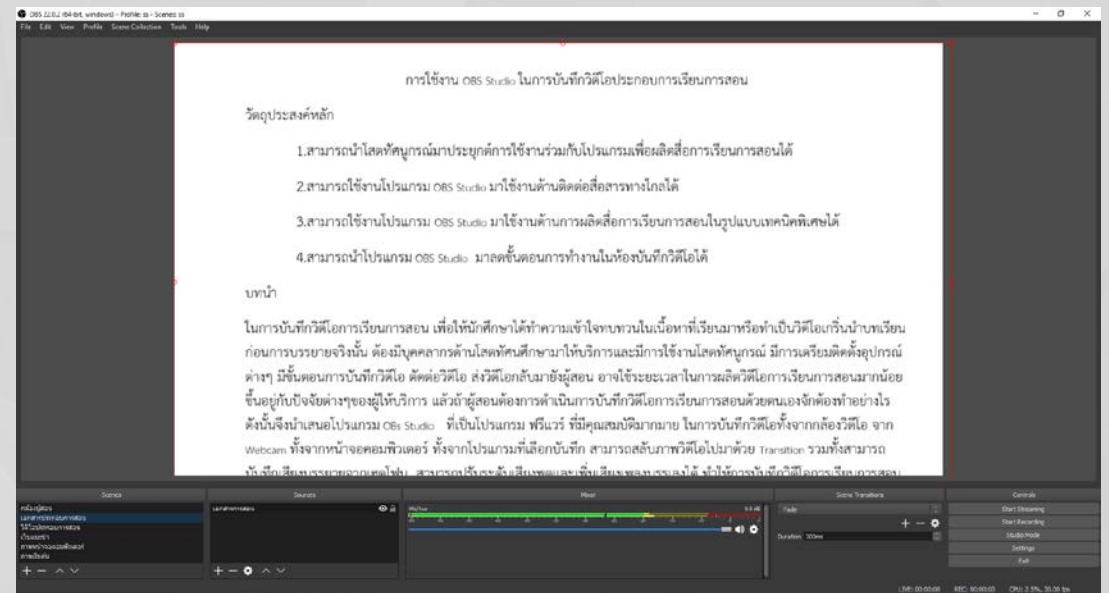
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

14.เมื่อถึงเนื้อหาที่ต้องใช้งานวิดีโอประกอบการสอน ให้คลิกที่ Scenes วิดีโอประกอบการบรรยาย จะปรากฏภาพวิดีโอการสอน ขึ้นมา สามารถบรรยายเนื้อหาของวิดีโอระหว่างการเล่นวิดีโอได้



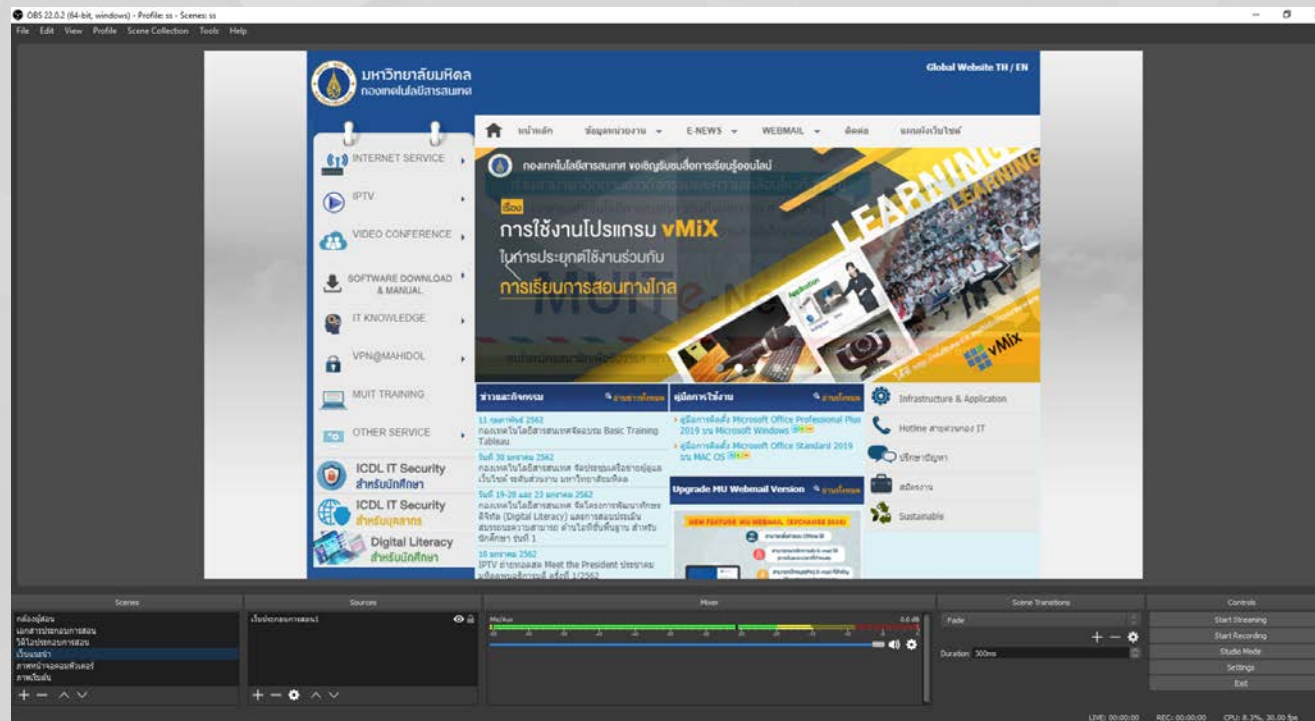
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

15. เมื่อจบเนื้อหาของวิดีโอ ให้คลิกที่ Scenes กล้องผู้สอน เพื่อทำการสรุปเนื้อหาของวิดีโอที่ได้รับชมไป จากนั้นเมื่อต้องการกลับเข้าการบรรยายเนื้อหา ให้คลิกที่ Scenes เอกสารประกอบการบรรยาย จะปรากฏภาพเอกสารการสอนขึ้นมา สามารถบรรยายต่อเนื่องจากภาพเอกสารการสอนได้ทันที



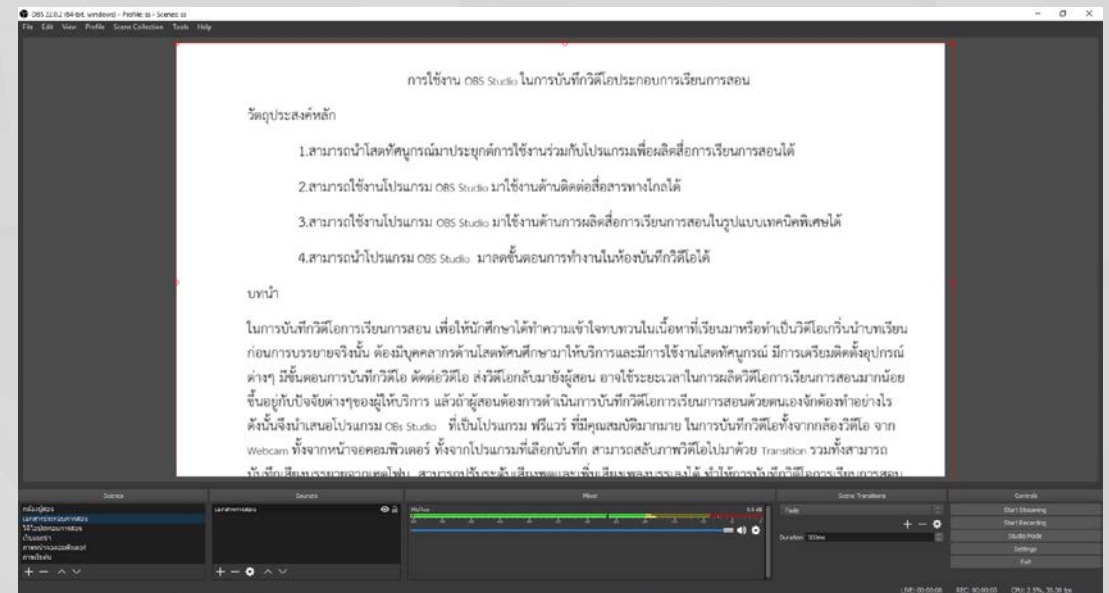
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

16.เมื่อถึงเนื้อหาที่ต้องใช้งานเว็บไซต์ ให้คลิกที่ Scenes เว็บแนะนำ จะปรากฏภาพเว็บไซต์ขึ้นมา สามารถบรรยายเนื้อหาของเว็บไซต์ระหว่างการบรรยายได้



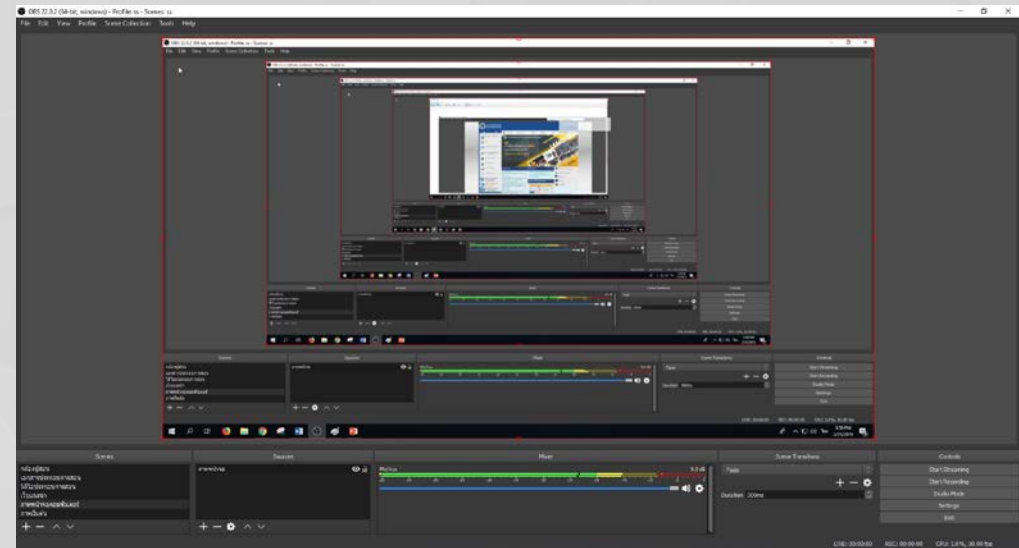
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

17. เมื่อจบบรรยายของเว็บไซต์เรียบร้อย ให้คลิกที่ Scenes กล้องผู้สอน เพื่อทำการสรุปเนื้อหาของเว็บไซต์ที่ได้แนะนำไป จากนั้นเมื่อต้องการกลับเข้าการบรรยายเนื้อหาให้คลิกที่ Scenes เอกสารประกอบการบรรยาย จะปรากฏภาพเอกสารการสอนขึ้นมา สามารถบรรยายต่อเนื่องจากภาพเอกสารการสอนได้ทันที



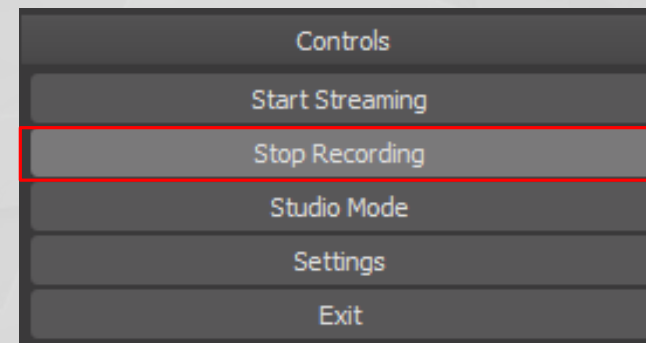
ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

18. เมื่อจบการบรรยายของเอกสารการสอนเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ Scenes กล้องผู้สอน เพื่อทำการสรุปเนื้อหาที่ได้บรรยายไป จากนั้น ให้คลิกที่ Scenes ภาพหน้าคอมพิวเตอร์ แล้วคลิกย่อหน้าต่างโปรแกรม OBS ทั้งนี้ จะปรากฏภาพหน้าจอคอมพิวเตอร์ขึ้นมา จากนั้นเดโมโปรแกรมที่จัดเตรียมไว้สำหรับการสอนพร้อมอธิบายการใช้งานประกอบ



ขั้นตอนการบันทึกการเรียนการสอน

19. เมื่อจบการสาธิตการใช้งานโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ Scenes กล้องผู้สอน เพื่อทำการสรุปเนื้อหาที่ได้บรรยายไป ทั้งหมด เมื่อสิ้นสุดการสอน ให้คลิกที่ปุ่ม Stop Recording เป็นการจบขั้นตอนการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอน



สรุปการใช้งาน OBS Studio ในการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอน

สำหรับการใช้งาน OBS Studio ในบันทึกการบันทึกวิดีโอประกอบการเรียนการสอนนั้นด้วยคุณสมบัติในการนำไฟล์ภาพ ไฟล์วิดีโอ การแชร์หน้าจอคอมพิวเตอร์ ที่สามารถนำเข้ามาใช้งานในโปรแกรมได้ง่ายๆ ก็ทำให้ช่วยลดการนำสไลด์ทัศนูปกรณ์ มาใช้งานและลดขั้นตอนการติดตั้งอุปกรณ์ในการบันทึกวิดีโอได้ ทำให้ใช้งานเจ้าหน้าที่น้อยลงเพราะเพียงผู้สอนคนเดียวก็สามารถควบคุมการทำงานของโปรแกรมได้รวมทั้งเลือกเวลาที่สะดวกในการบันทึกวิดีโอได้โดยตนเอง ไม่ต้องไปติดต่อใช้งานบันทึกที่หน่วยงานที่รับผิดชอบ ช่วยประหยัดเวลาและสามารถบริหารจัดการเวลาได้อย่างเหมาะสม