

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการ
หลักสูตร“การสร้าง 3D Model (ตัวละคร 3 มิติ) ด้วย Blender”
วันพฤหัสบดีที่ 30 มิถุนายน 2565 เวลา 09.00 – 15.30 น.
ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ IT103 ชั้น1 คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ศาลาया

เวลา 08.30 – 09.00 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมอบรม
เวลา 09.00 - 09.15 น.	พิธีเปิดการอบรม พร้อมชี้แจงวัตถุประสงค์ในการจัดอบรม
เวลา 09.15 - 12.00 น. (พัก 15 นาที)	การออกแบบและการสร้างตัวละคร 3 มิติ
เวลา 12.00 - 13.00 น.	*** รับประทานอาหารกลางวัน ***
เวลา 13.00 – 14.00 น.	การสร้างเสื้อผ้าให้ตัวละคร
เวลา 14.00 – 14.30 น.	การลงสีตัวละคร โดยใช้เทคนิค UV Map
เวลา 14.30 – 14.45 น.	*** พัก 15 นาที ***
เวลา 14.45 – 15.00 น.	การสร้าง Animation ให้ตัวละคร 3มิติ
เวลา 15.00 – 15.30 น.	ประเด็นซักถาม ตอบข้อสงสัย และแลกเปลี่ยนเรียนรู้

หมายเหตุ : กำหนดการอาจปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม